GEOINTERACTIVA

PRESENTACIÓN

MAPAS INTERACTIVOS PARA ENSEÑAR GEOGRAFÍA

Mapas físicos, políticos y mudos para explorar, dibujar y jugar en clase, de 6 años a bachillerato.
En el navegador y en cuatro idiomas.

01 Quiénes somos

02 El mapa

03 Las herramientas

04 En clase

05 Centros y distribuidores

QUÉ ES GEOINTERACTIVA

Cartografía digital para el aula: mapas y herramientas para enseñar y aprender geografía, historia y sociales. Cartografía escolar desde 1976.



VISOR · el Caribe físico



MÓVIL Y TABLETA

DEL PAPEL A LA PANTALLA

Parte de la cartografía escolar impresa y la lleva al entorno digital, con otras formas de explorar la información geográfica.

UNA HERRAMIENTA QUE EVOLUCIONA

Del mapa impreso a la pantalla, y ahora a un visor más rápido, en el navegador.

APRENDER CON EL MAPA

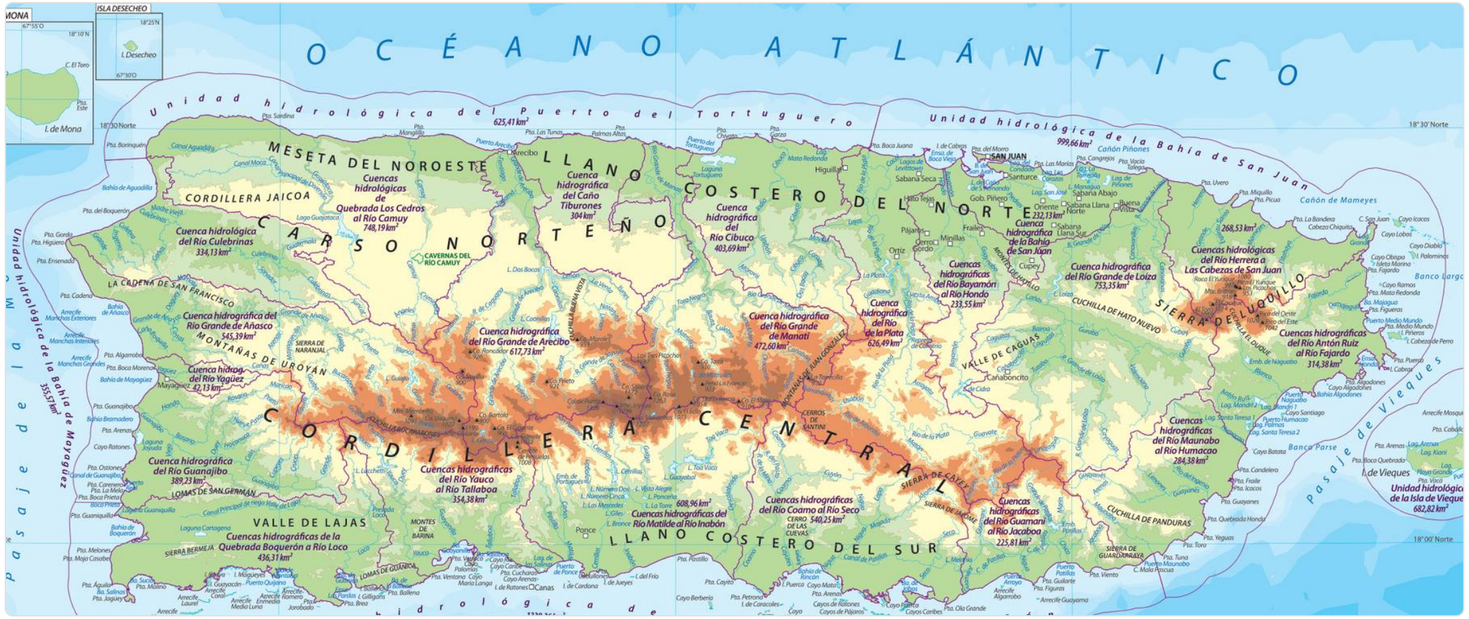
El alumnado no solo copia el mapa: explora sus capas, relaciona datos y trabaja con ellos. Una geografía más visual, práctica y participativa.

UN SOLO PRODUCTO

Un visor, un menú y un mismo diseño para todo: mapas, recursos, aula y juegos se abren unos desde otros.

CARTOGRAFÍA ESCOLAR IMPRESA, DESDE 1976

Mapas murales de países y continentes, físicos y políticos, para la pared del aula. Dos productos de Geointeractiva: los mapas impresos y la app.



PUERTO RICO · físico



AMÉRICA DEL SUR · físico

Mapas murales impresos de Geointeractiva.

UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL AULA

Explorar, editar y compartir, sobre el mismo mapa.



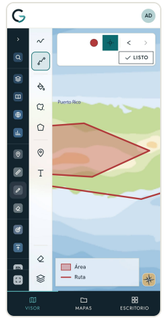
PC Y PIZARRA



MÓVIL



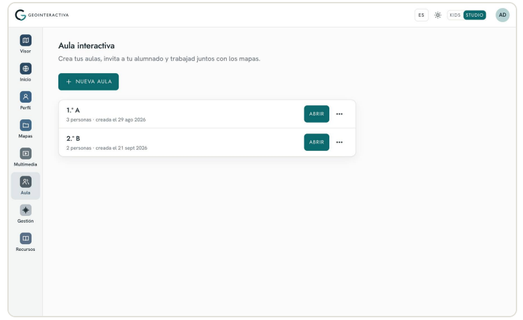
PC Y PIZARRA



MÓVIL

EXPLORA

El mapa que pide cada pregunta: físico, político o mudo, con las capas justas.



PC Y PIZARRA



MÓVIL

EDITA

Colorea, traza, marca y añade texto, imagen o multimedia.

COMPARTE

Con todo el grupo, en el aula y en casa: mapas compartidos, con sus actividades y resultados.

USUARIOS Y ENTORNOS DE LA APP

Cada usuario trabaja en su entorno, sobre el mismo mapa y con una sola cuenta.



PROFESORADO

En «Aula interactiva» crea aulas, invita al alumnado, comparte mapas y consulta los resultados.



ALUMNADO

Entra con su cuenta en el aula a la que le invita su docente. Ve los mapas que comparte su aula.



SUSCRIPCIONES

Grupo, Académica o Centro: quien tiene la suscripción, y los administradores que nombra, gestiona sus usuarios.



DISTRIBUIDORES

Entregan licencias, con código o por invitación y dentro de su cupo, y siguen su activación y sus renovaciones desde el panel profesional.

UN VISOR, UN MENÚ

Arriba, el idioma, el tema y el modo; a la izquierda, el menú de herramientas, que abre también el Escritorio. Cada usuario accede a las herramientas según su tipo de suscripción.



VISOR · el menú de herramientas desplegado

ESCRITORIO

Inicio, Perfil, Mapas, Multimedia, Aula, Gestión y Recursos, según el plan de cada cuenta. A un clic desde cualquier mapa.

KIDS O STUDIO

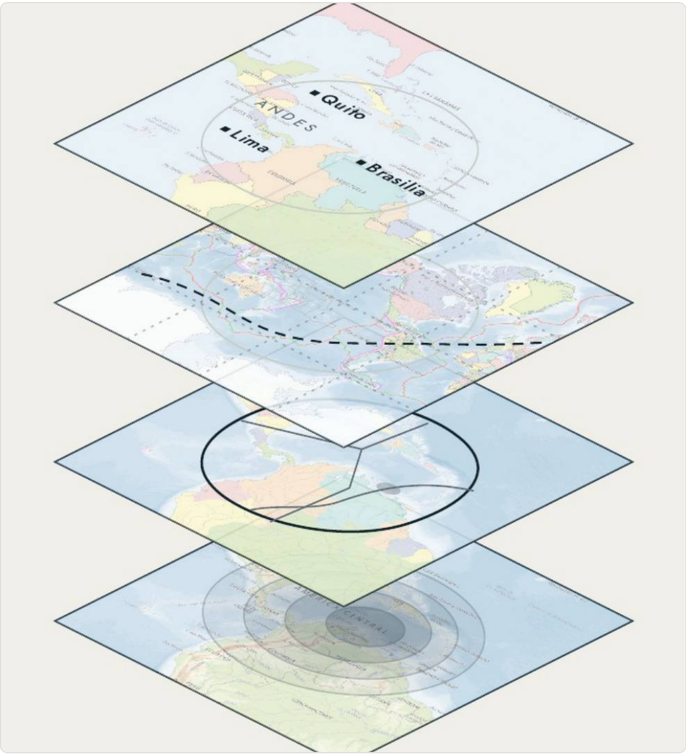
Se cambia en la cabecera, junto al idioma y al tema. El profesorado puede fijarlo para su aula.

HERRAMIENTAS A LA IZQUIERDA

En el mismo orden en todos los dispositivos. El menú se pliega para dejar sitio al mapa.

ASÍ SE CONSTRUYE UN MAPA

Como las transparencias de un retroproyector: capas apiladas y un estilo que decide colores, grosores y qué aparece en cada zoom.



04 **TOPÓNIMOS**

En el mapamundi, en español, catalán, inglés y francés. Cada topónimo aparece en su sitio y a partir de un nivel de zoom.

03 **CAPAS TEMÁTICAS**

Placas tectónicas, husos horarios o meridianos y paralelos, que se activan y se desactivan.

02 **DIBUJO VECTORIAL**

Países, costas, ríos y lagos, guardados como coordenadas: se colorean, se resaltan y responden al tocarlos.

01 **RELIEVE**

Montañas y fondos marinos, en imagen: la base sobre la que se dibuja todo.

El navegador solo pide los fragmentos de mapa que caben en la pantalla: por eso carga rápido, aunque el mapa completo sea enorme.

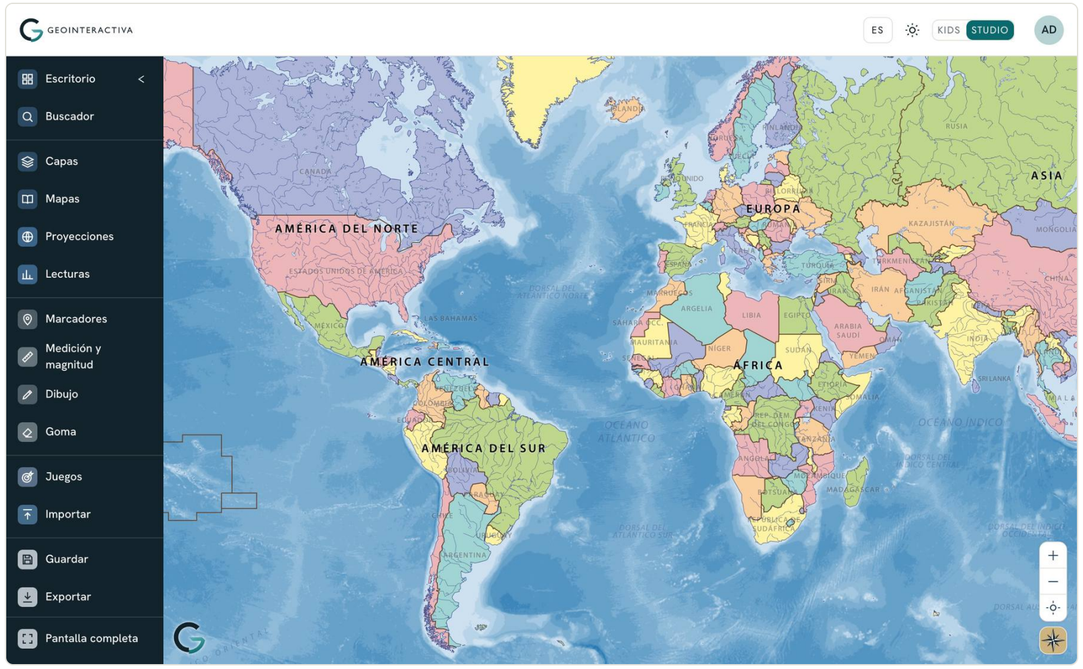
MODO KIDS / STUDIO

UNA HERRAMIENTA PARA TODO EL RECORRIDO ESCOLAR

Dos modos, Kids y Studio, que se cambian en la cabecera; el profesorado puede fijarlo para su aula. Kids, hasta 11 años, con Rumbo y retos de colores; Studio, para todos los niveles, con todas las herramientas del plan. El mapa es el mismo.



KIDS · Rumbo y los juegos por colores



STUDIO · todas las herramientas del plan

MAPAS, DATOS Y TERRITORIO

Mapas propios, datos oficiales y fuentes abiertas en una sola herramienta en línea, para consultar, comparar y representar.

GEOGRAFÍA PARA CADA ETAPA



LAS HERRAMIENTAS

En el orden del menú de la app.

BUSCADOR
Cualquier lugar, por su nombre en cualquier idioma o por latitud y longitud.

PROYECCIONES
Plano, globo y otras proyecciones del mapamundi, para ver cuánto deforma cada una.

MEDICIÓN Y MAGNITUD
Distancias y superficies, el tamaño real de un país en cualquier latitud y qué países caen dentro de una zona.

JUEGOS
Retos sobre el mapa, por edades y categorías, y los que crea el profesorado.

EXPORTAR
El mapa en imagen o en PDF, también a escala, y lo dibujado como datos: GeoJSON, KML, GPX o CSV.

CAPAS
La base física, política o muda, y cada capa con sus colores y nombres. Las capas propias se ven en tabla y se unen.

LECTURAS
Datos de fuentes oficiales o tablas propias, pintados por países o regiones, por clases o en escala de color.

DIBUJO
Rutas, áreas, territorios, trazos a mano alzada y textos. Las superficies se intersecan o se restan.

IMPORTAR
Tablas con coordenadas, GeoJSON, KML, GPX o Shapefile, e imágenes sobre el mapa.

PANTALLA COMPLETA
Para la pizarra.

MAPAS
Mapas del mundo y de cada país, y los mapas guardados.

MARCADORES
Puntos con forma, emoji o bandera, y una ficha con texto, imagen, enlace o vídeo.

GOMA
Borra lo dibujado.

GUARDAR
El mapa con sus capas, marcadores y dibujos, en Mapas del Escritorio.

SITUAR UN LUGAR

Busca cualquier lugar por su nombre o por latitud y longitud, y marca los puntos que importan con texto, imagen o multimedia.

INSTRUMENTOS

Buscador · Marcadores

Un ejemplo: las banderas de América del Sur, cada una en su capital.



MARCADORES · banderas en las capitales de América del Sur



MÓVIL Y TABLETA

CAPAS

La base física, política o muda, y cada capa con sus líneas, colores, símbolos y nombres, a un clic.

INSTRUMENTOS

Capas

Un ejemplo: el mapa físico de América del Sur, con el relieve, los ríos y los nombres de cada accidente.



CAPAS · la base física sobre América del Sur

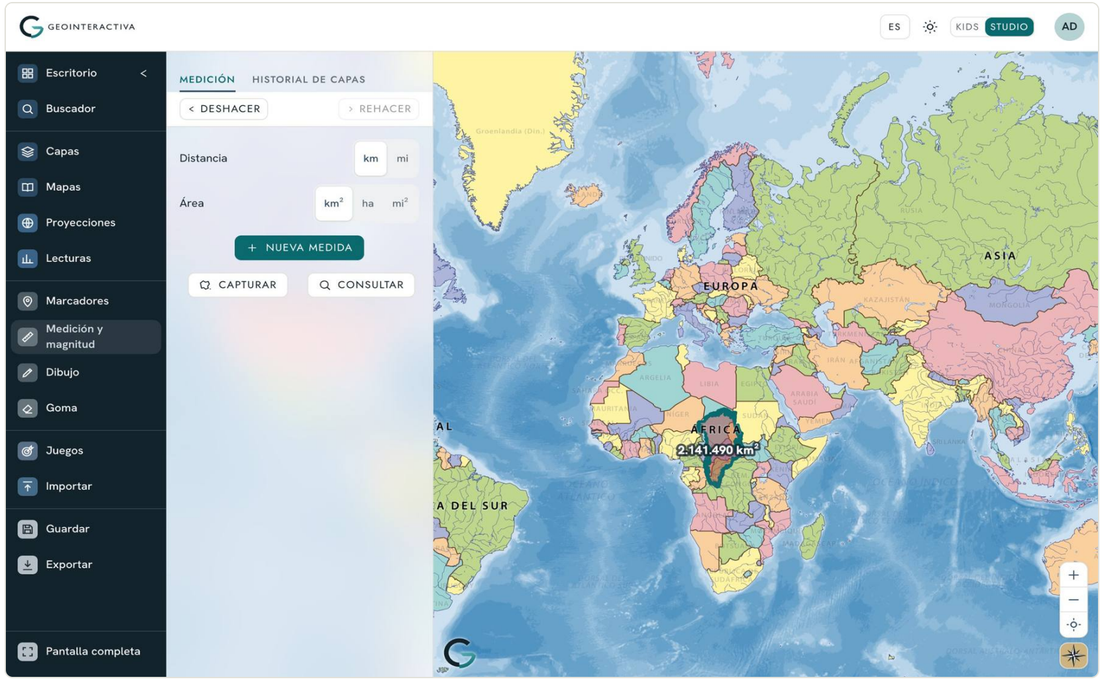
PROYECCIONES Y TAMAÑO REAL

El mapa se ve en plano, como globo o en otras proyecciones. Y «Capturar territorio» lleva un país a otra latitud con su superficie real.

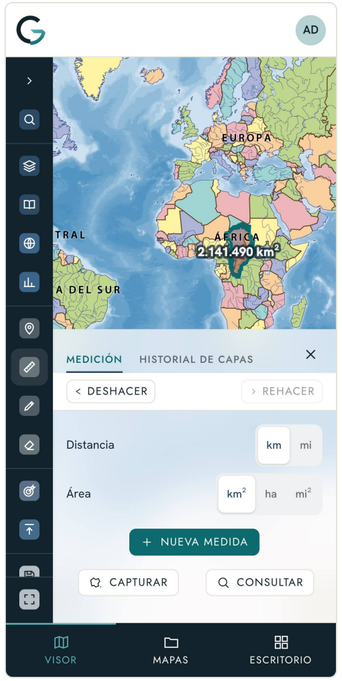
INSTRUMENTOS

Proyecciones · Medición y magnitud

Un ejemplo: Groenlandia llevada sobre África.
2,1 millones de km² en cualquier latitud.



TAMAÑO REAL · Groenlandia sobre África



MÓVIL Y TABLETA

DATOS SOBRE EL MAPA

Datos de fuentes oficiales, o tablas propias, pintados por países: población, economía u organizaciones.

INSTRUMENTOS

Lecturas

Un ejemplo: el PIB per cápita en cinco clases, con Brasil seleccionado y su valor en el panel.



LECTURAS · el PIB per cápita en América

MEDIR DISTANCIAS Y SUPERFICIES

Marca puntos sobre el mapa y aparecen cada tramo, la distancia total y el área encerrada, en kilómetros, millas o hectáreas. Y con Tamaño real, la forma verdadera de un país en cualquier latitud.

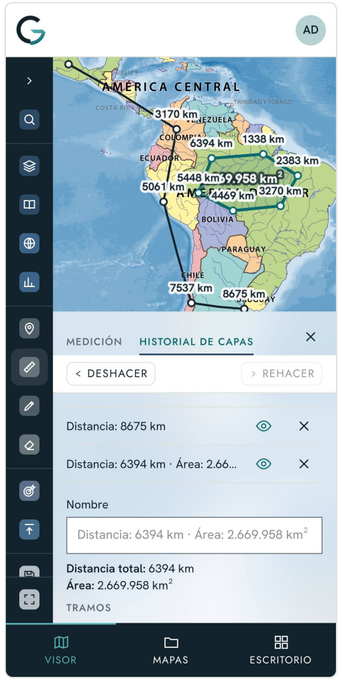
INSTRUMENTOS

Medición y magnitud · Dibujo

Un ejemplo: de México a Buenos Aires, 8675 km de recorrido, y un área en la Amazonia de 2,67 millones de km².



MEDICIÓN · cada tramo, el total y el área



MÓVIL Y TABLETA

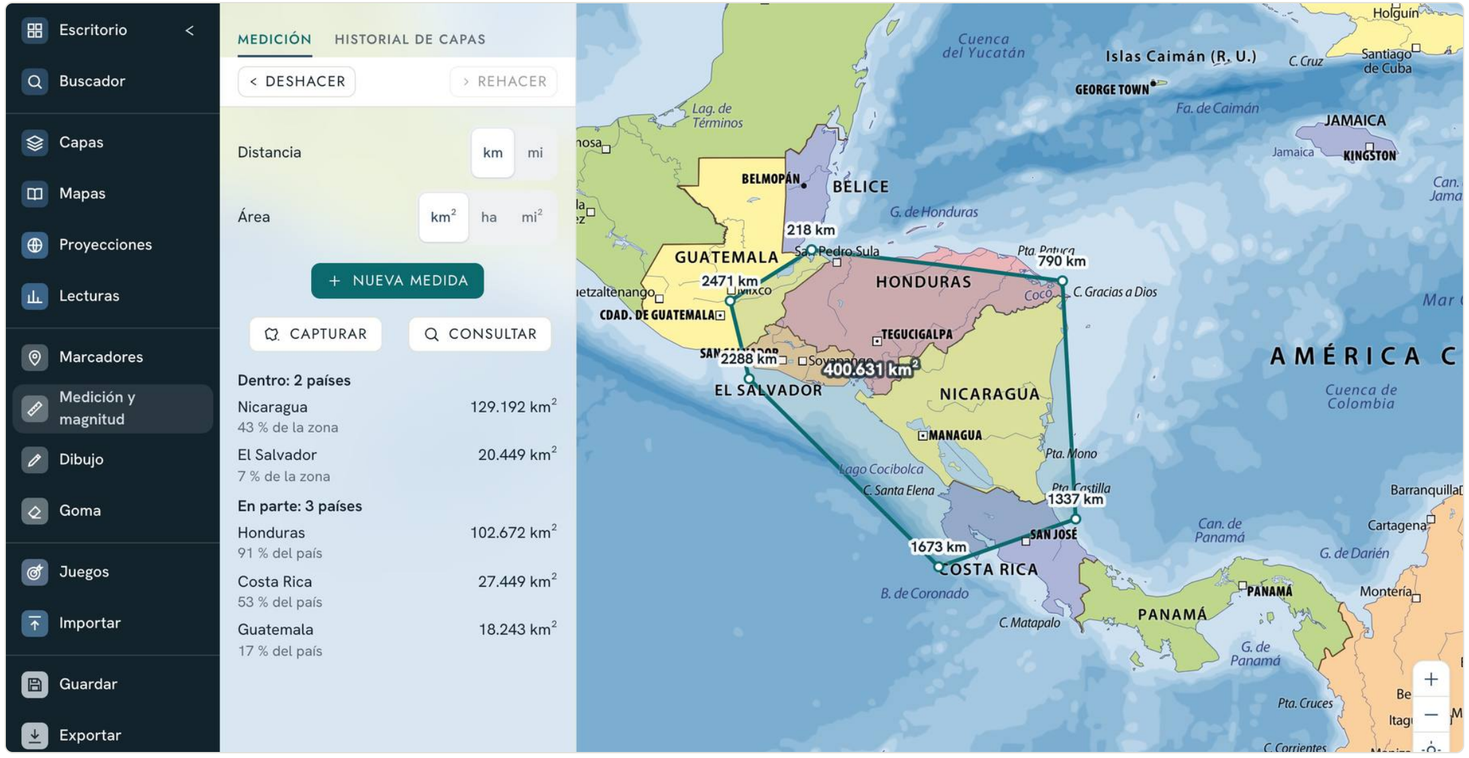
CONSULTAR UNA ZONA

Dibuja un área o mide una superficie, y la app dice qué países quedan dentro y cuáles solo en parte, con su porcentaje.

INSTRUMENTOS

Medición y magnitud

Un ejemplo: casi 400.000 km² en América Central. Dentro, El Salvador y Nicaragua; en parte, Honduras, Costa Rica y Guatemala.



CONSULTAR ZONA · qué países caen dentro de un área

CONTAR SOBRE EL MAPA

Dibuja rutas, zonas y polígonos, y añade marcadores con texto, imagen o multimedia para explicar un lugar o un proceso.

INSTRUMENTOS

Dibujo · Marcadores

Un ejemplo: la Comunidad Andina como territorio, el río Amazonas como ruta con flecha y la cordillera de los Andes rotulada.



DIBUJO · territorio, ruta y rótulo sobre América del Sur



MÓVIL Y TABLETA

DATOS PROPIOS SOBRE EL MAPA

Lleva al mapa tus propios datos: hojas de cálculo (CSV o Excel), KML, GPX o GeoJSON, en una capa nueva o en una existente.

INSTRUMENTOS

Importar · Marcadores

Un ejemplo: cuatro yacimientos arqueológicos, pegados como tabla y convertidos en marcadores.

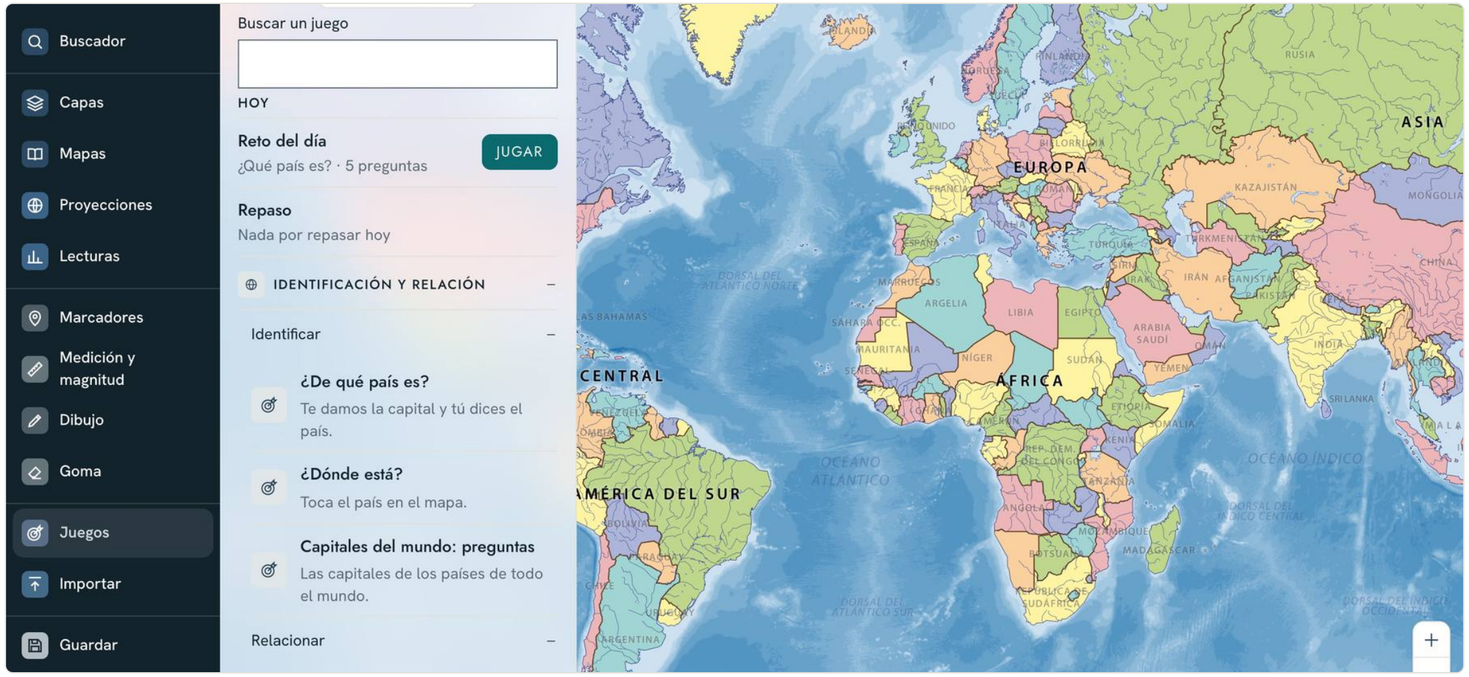


IMPORTAR · una tabla pegada, convertida en marcadores

JUEGOS

LOS JUEGOS, DENTRO DEL VISOR

«Juegos» es una herramienta más del menú: se abre sin salir del visor y según el modo. Cada juego indica su edad y se elige por categoría: identificación y relación, mapas y proyecciones, o banderas.



JUEGOS · el reto del día y las categorías, cada una con sus juegos

DE 6 A 11 AÑOS

Juegos con más ayudas, por edades: 6–7, 8–9 y 10–11. Botones grandes y pantallas sencillas.

DESDE LOS 12 AÑOS

Más juegos, más países y territorios y menos ayudas: 12–13, 14–15 y +16.

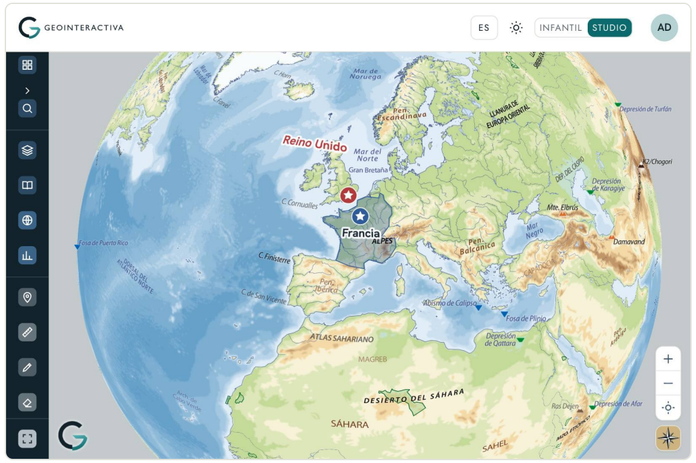
EDITOR DEL PROFESORADO

El profesorado crea sus propios juegos, y el progreso se ve en el aula.

UN CASO DE HISTORIA: LAS GUERRAS NAPOLEÓNICAS

FRANCIA FRENTE A EUROPA, 1803–1807

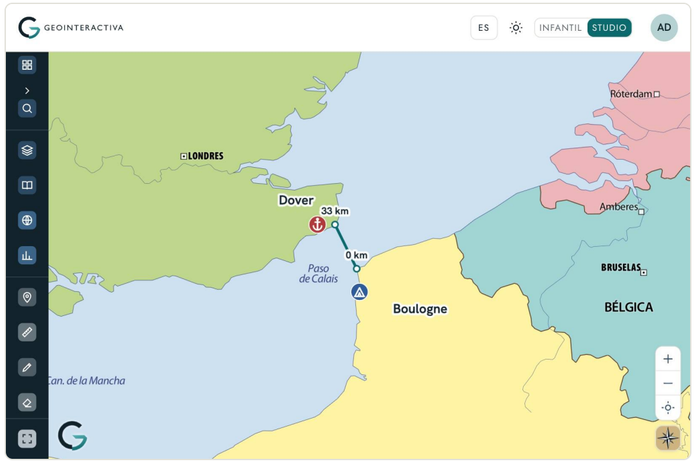
Hecho en la app, con sus capas, proyecciones y herramientas. Los trazados históricos son aproximados.



1803 · SE ROMPE LA PAZ

Francia y Reino Unido vuelven a la guerra tras la paz de Amiens. La Francia de entonces, sobre el globo.

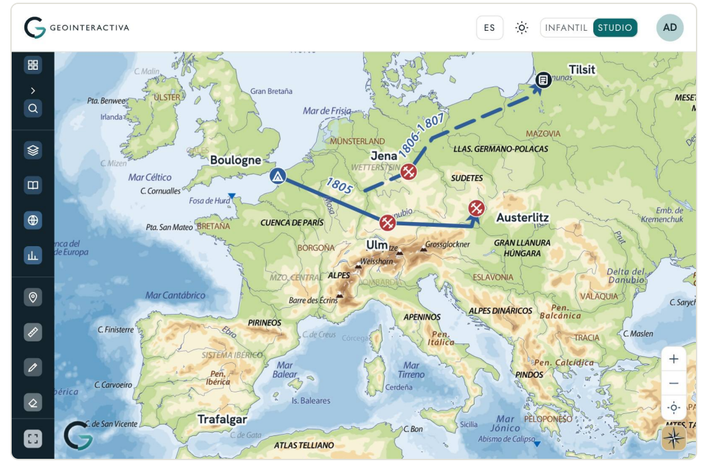
Globo · Físico · Área · Marcadores



1805 · UN CANAL DE 33 KM

Napoleón reúne su ejército en Boulogne para invadir Inglaterra. La medición da la anchura del paso de Calais.

Plano · Político · Medición · Marcadores



1805–1807 · DE ULM A TILSIT

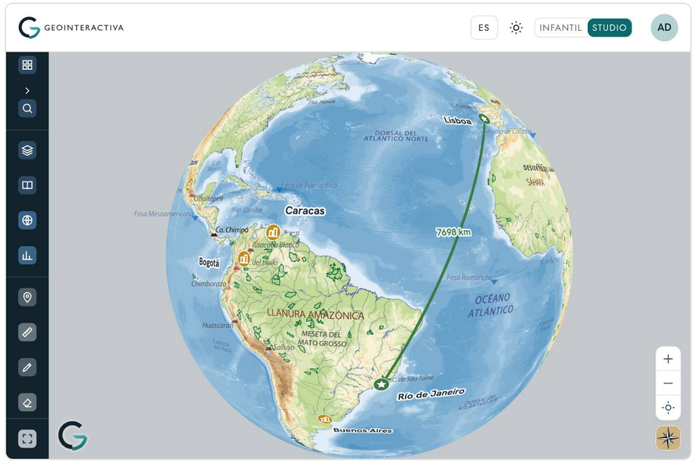
Trafalgar deja el mar en manos británicas. En tierra, Ulm, Austerlitz y Jena abren el camino hasta Tilsit.

Plano · Físico · Rutas · Símbolos

UN CASO DE HISTORIA: LAS GUERRAS NAPOLEÓNICAS

EL IMPERIO Y SUS DOS FRENTES, 1807–1812

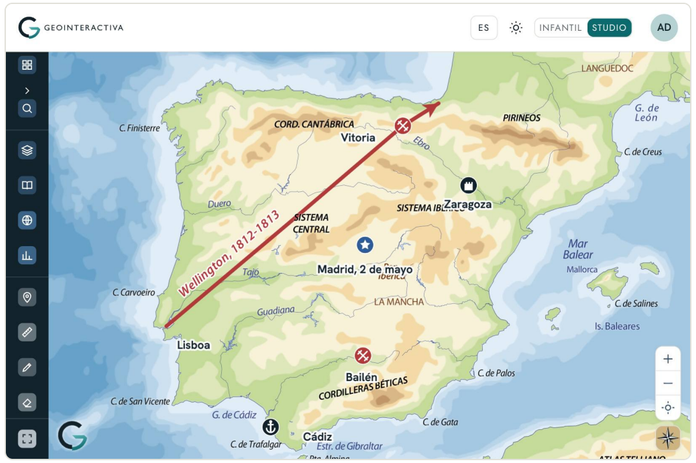
El mismo caso, con otra vista en cada viñeta: el globo para el Atlántico, el físico para la Península, el mudo para el Imperio.



1807–1810 · EL ATLÁNTICO

La corte portuguesa viaja a Río. La crisis española de 1808 alienta los movimientos de 1810 en América.

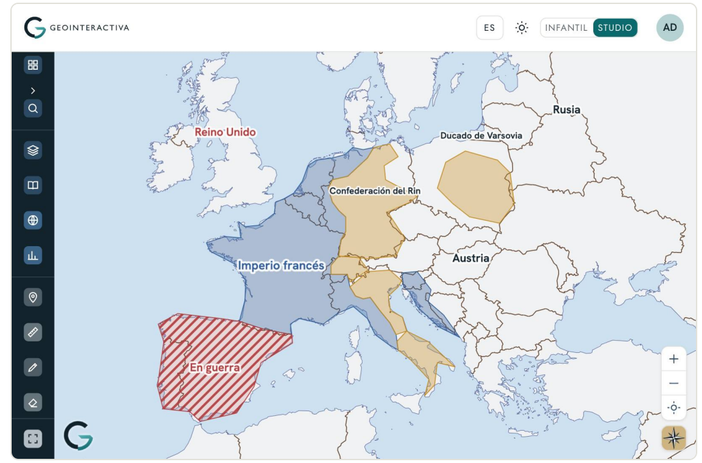
Globo · Físico · Círculo máximo · Símbolos



1808–1814 · LA PENÍNSULA

El 2 de mayo, Bailén y los sitios de Zaragoza. Desde Portugal, Wellington avanza hasta Vitoria y los Pirineos.

Plano · Físico · Ruta · Símbolos



1812 · EL IMPERIO FRANCÉS

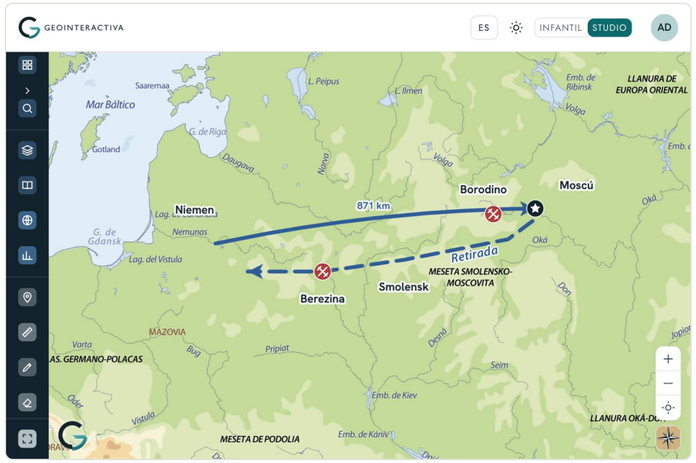
Francia, sus anexiones y los Estados aliados o dependientes, trazados a mano sobre el mapa mudo.

Plano · Mudo · Áreas · Textos

UN CASO DE HISTORIA: LAS GUERRAS NAPOLEÓNICAS

LA CAÍDA, 1812–1815

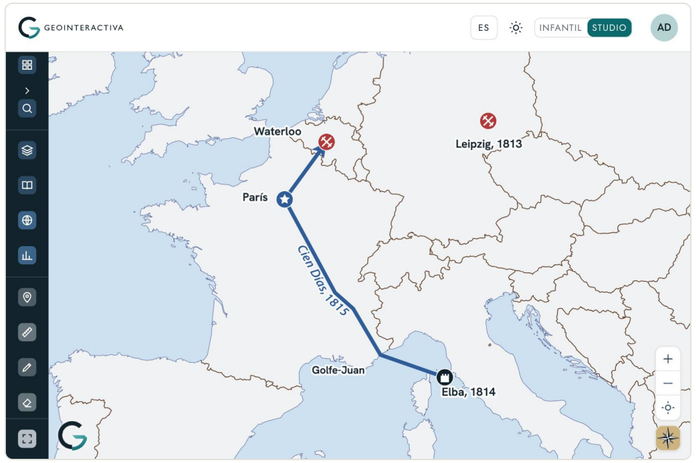
Una ruta con su distancia, el regreso de Elba y el último viaje, sobre el plano y sobre el globo.



1812 · RUSIA

Del Niemen a Moscú, 871 km en línea recta. La retirada pasa por Smolensk y el Berezina.

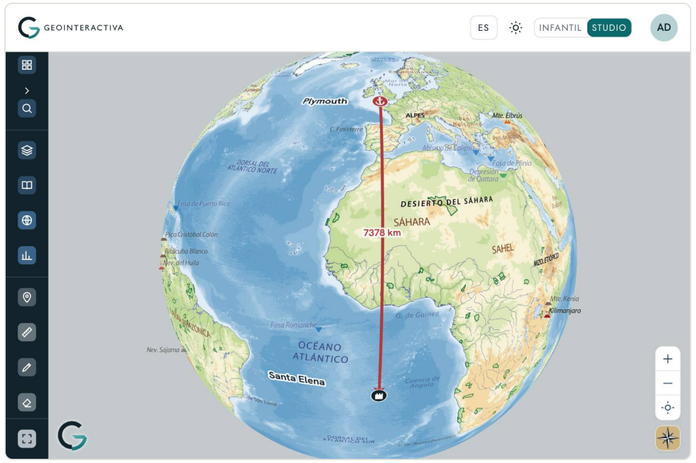
Plano · Físico · Ruta con distancia · Símbolos



1813–1815 · DE LEIPZIG A WATERLOO

Derrota en Leipzig, abdicación y exilio en Elba. El regreso de los Cien Días acaba en Waterloo.

Plano · Mudo · Ruta · Símbolos



1815 · SANTA ELENA

El último viaje, de Plymouth al Atlántico Sur, con la distancia por el círculo máximo.

Globo · Físico · Círculo máximo · Símbolos

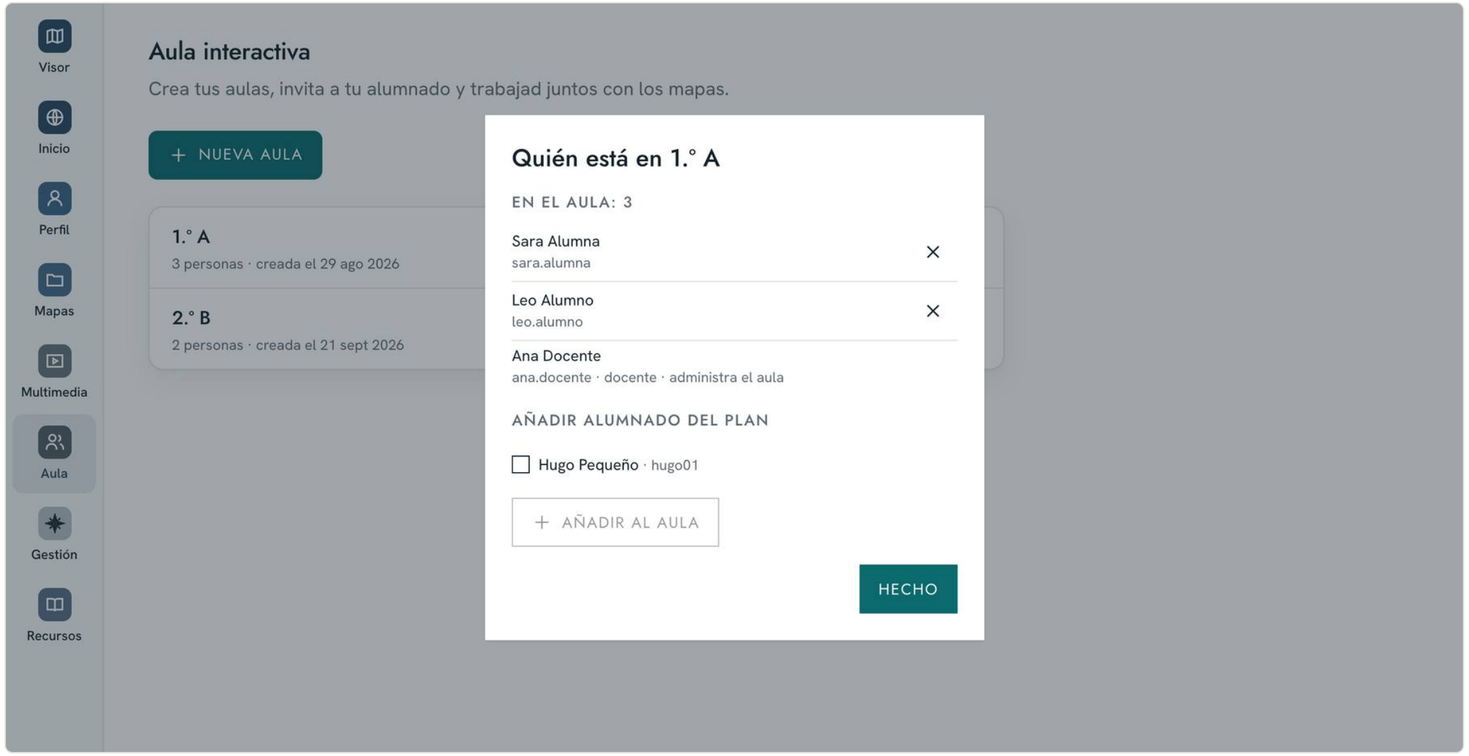
COMPARTIR CON EL GRUPO

Desde «Aula interactiva», el profesorado crea aulas, comparte mapas y consulta los resultados.

INSTRUMENTOS

Aula interactiva

Un ejemplo: las aulas 1.° A y 2.° B, y quién está en cada una.

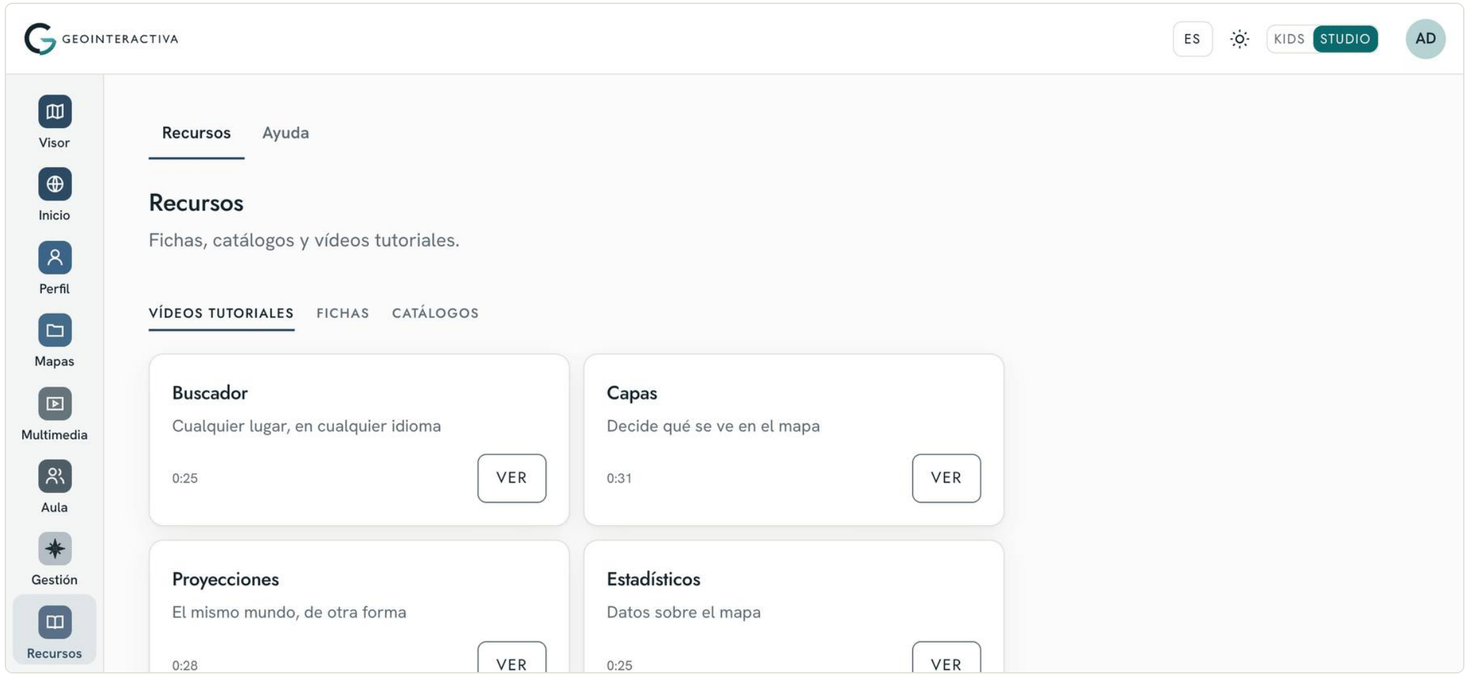


AULA INTERACTIVA · quién está en 1.° A, con nombres de ejemplo

RECURSOS

RECURSOS, EN EL ESCRITORIO

Las fichas para el profesorado, actividades, vídeos tutoriales y mapas preparados que crea Geointeractiva, dentro de la app, con un menú por capas.



RECURSOS · fichas para el profesorado y vídeos tutoriales

CON LICENCIA

Para el profesorado, en todos los planes con licencia; la Demo no los incluye.

FICHAS PARA EL PROFESORADO

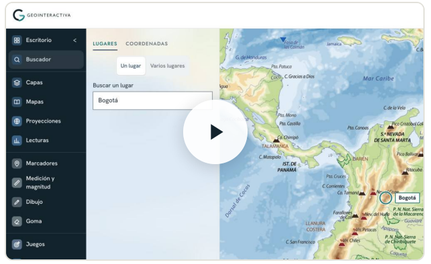
Actividades paso a paso, con las capas y herramientas de la app que se usan en cada una.

VÍDEOS TUTORIALES

Diez vídeos cortos, uno por herramienta, en castellano, catalán, inglés y francés.

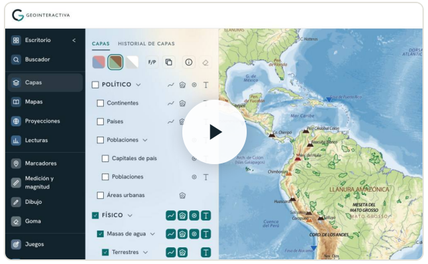
VÍDEOS TUTORIALES

Diez vídeos cortos, uno por herramienta, en Recursos del Escritorio, para las cuentas con licencia.



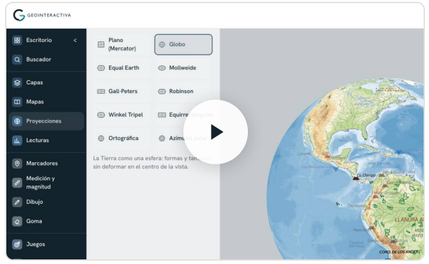
BUSCADOR

Cualquier lugar, en cualquier idioma.



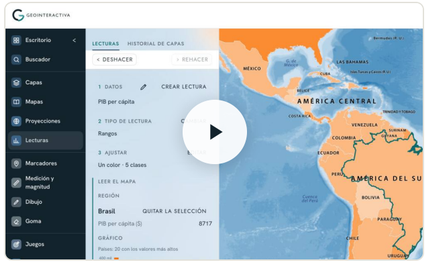
CAPAS

La base y cada capa, a un clic.



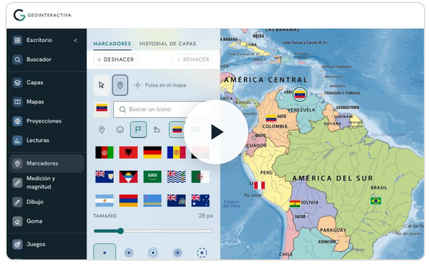
PROYECCIONES

Globo, plano y otras proyecciones.



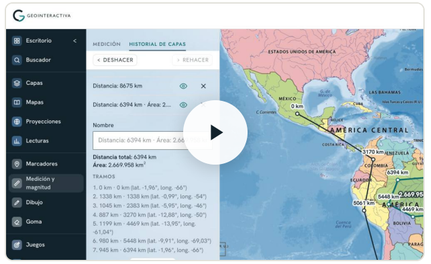
LECTURAS

Datos oficiales pintados por países.



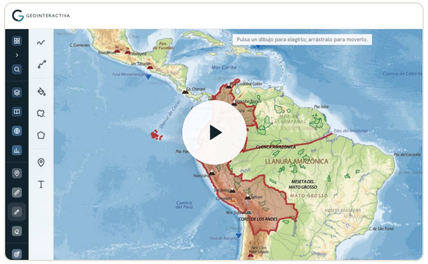
MARCADORES

Puntos con su ficha de texto e imagen.



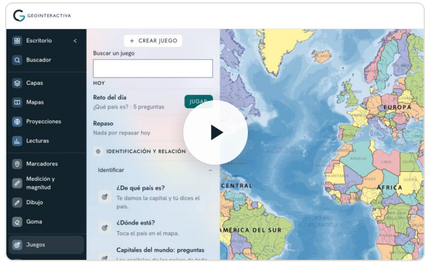
MEDICIÓN Y MAGNITUD

Distancias, áreas y tamaño real.



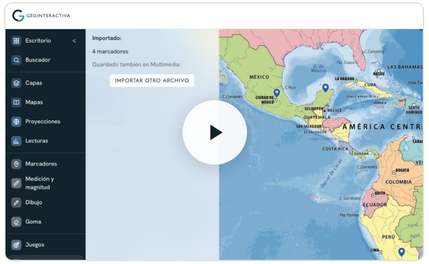
DIBUJO

Territorios y rutas con flecha.



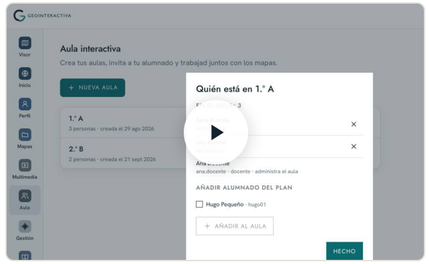
JUEGOS

Retos que se contestan en el mapa.



IMPORTAR

Una tabla convertida en marcadores.

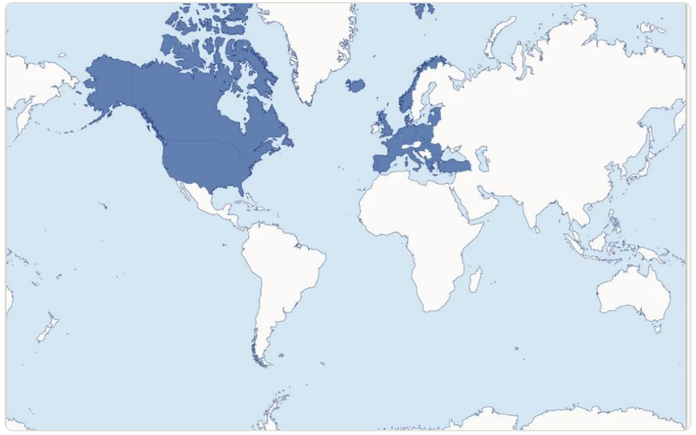


AULA INTERACTIVA

Aulas, alumnado y mapas compartidos.

GEOGRAFÍA, HISTORIA Y SOCIALES EN EL MISMO MAPA







HISTORIA

Civilizaciones, imperios o rutas comerciales, con el dibujo vectorial, sobre el relieve y las fronteras de hoy.

SOCIAL Y CULTURAL

Países coloreados con el cubo de pintura o con datos propios importados de una hoja de cálculo: población, economía u organizaciones.

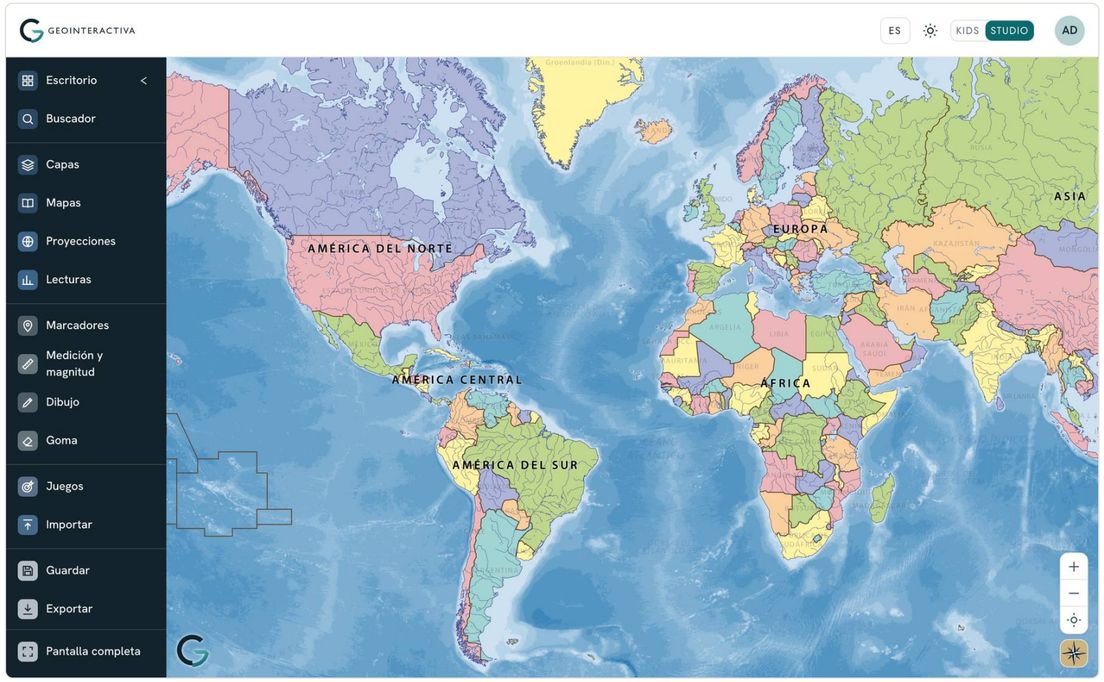
TERRITORIO Y GEOGRAFÍA

Capas cruzadas para ver cómo el relieve, el clima o los ríos ayudan a explicar dónde vive la gente.

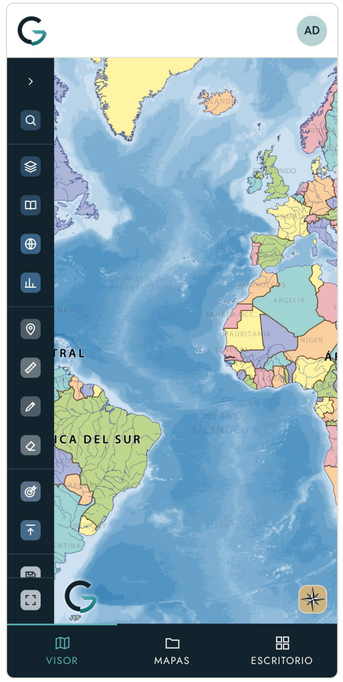
DISPOSITIVOS

EN LA PIZARRA, EL ORDENADOR Y EL MÓVIL

Cada pantalla se diseña en dos versiones, la de PC y pizarras y la de móviles y tabletas, con el mismo contenido y el mismo orden. Una sola web app, sin descargas.



PC Y PIZARRA · menú desplegado



MÓVIL Y TABLETA

PIZARRAS Y TABLETAS

Paneles de 65 a 86 pulgadas, táctiles y con lápiz; zonas de toque grandes. El uso principal en clase.

ORDENADORES

Windows, ChromeOS, macOS y Linux educativos, en Chrome, Edge, Firefox y Safari.

MÓVILES

Android e iOS: el profesorado fuera del aula y el alumnado en casa.

DISTRIBUIDORES

PARA DISTRIBUIDORES: LICENCIAS QUE SE SIGUEN SOLAS

El distribuidor tiene su panel profesional: entrega licencias con código o por invitación, dentro de su cupo, y sigue cada una hasta su renovación, en lugar de una hoja de cálculo.

GEOINTERACTIVA → DISTRIBUIDOR → CENTRO → DOCENTE → ALUMNADO

01
POR ENTREGAR

02
ENTREGADA O INVITADA

03
EN USO

04
POR RENOVAR

05
CADUCADA O ANULADA

DISTRIBUIDOR
Sus licencias y centros, con o sin código, el cupo, la activación, la caducidad y las renovaciones.

SU EQUIPO
Responsable, administración y consulta: cada persona, con sus permisos.

INVITACIÓN
Una licencia sin código llega por correo y cuenta desde que el docente la acepta. Sin contraseñas en hojas compartidas.

SUSCRÍBETE A UN PLAN

Un plan para cada escala: de una persona que quiere probarla a un centro entero.

DEMO

1 USUARIO

El mapamundi durante 24 horas.

MAPAMUNDI

01 PERSONAL

1 USUARIO

Una cuenta individual.

29 € al año
32 USD al año

Unos 2,42 € · 2,67 USD al mes

TODOS LOS MAPAS
GUARDAR Y EXPORTAR

02 GRUPO

3 USUARIOS

Vinculados a una cuenta, para alumnado o docentes.

39 € al año
42 USD al año

Unos 3,25 € · 3,50 USD al mes

TODOS LOS MAPAS
AULA INTERACTIVA
GESTIÓN DE USUARIOS
COMPARTIR Y EXPORTAR

03 ACADÉMICA

1 DOCENTE Y 30 ESTUDIANTES

Las aulas que se quieran, dentro de sus plazas.

198 € al año
229 USD al año

Unos 16,50 € · 19,08 USD al mes

TODOS LOS MAPAS
AULA INTERACTIVA
GESTIÓN DE USUARIOS
COMPARTIR Y EXPORTAR

04 CENTRO

TODO EL CENTRO, DOCENTES INCLUIDOS

Precio por tamaño, sin contar plazas.

Desde 490 € al año
desde 570 USD al año

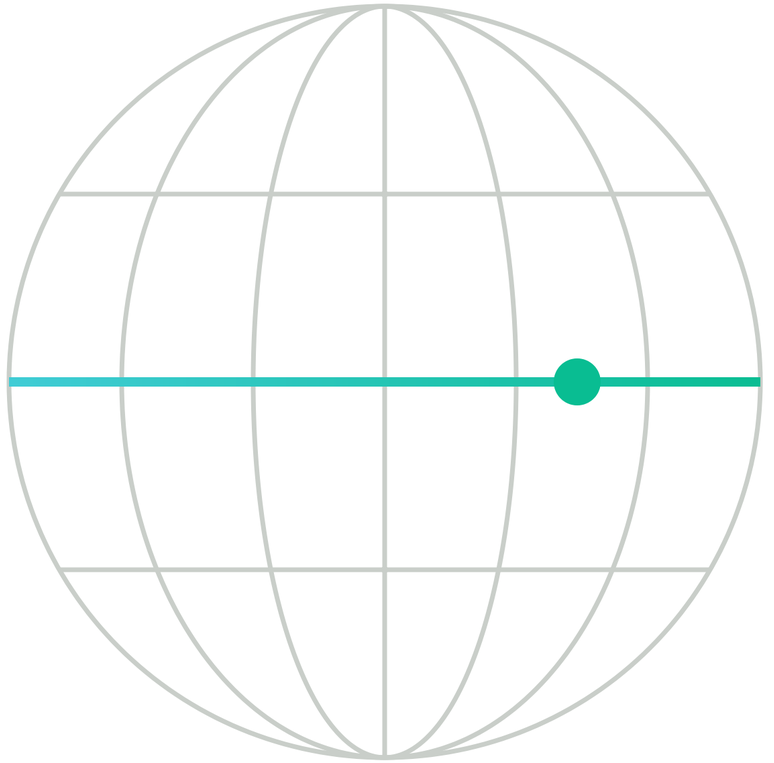
490 € hasta 150 estudiantes · 890 € hasta 400 · 1.490 € hasta 800; más, a medida

TODOS LOS MAPAS
AULA INTERACTIVA
GESTIÓN DE USUARIOS
COMPARTIR Y EXPORTAR

Personal, Grupo, Académica y Centro incluyen Recursos: fichas y vídeos tutoriales, como apoyo y ejemplo para el profesorado. La Demo no los incluye.
Personal guarda los mapas en la cuenta. Aula interactiva, de Grupo en adelante; en Grupo, una sola aula.
Plazas sueltas en Académica: 49 € · 57 USD por cada 10 alumnos y 59 € · 69 USD por docente.
Precios en euros y en dólares, IVA no incluido; pueden variar según el país.

EMPIEZA
A EXPLORAR

GEOINTERACTIVA



geointeractiva.com
contact@geointeractiva.com
@geointeractiva