GEOINTERACTIVA

PRESENTACIÓN · NOVIEMBRE DE 2026

LA CARTOGRAFÍA, EN FORMATO VECTORIAL INTERACTIVO

Mapas vectoriales interactivos, datos y herramientas digitales para explorar e interpretar el territorio. De la pizarra del aula al móvil del alumnado.

01 Qué es Geointeractiva

02 Qué puedes hacer

03 Aula, recursos y juegos

04 Planes y contacto

QUÉ ES GEOINTERACTIVA

Cartografía digital para el aula: mapas y herramientas para enseñar y aprender geografía, historia y sociales. Cartografía escolar desde 1976.



VISOR · el Caribe físico



MÓVIL Y TABLETA

DEL PAPEL A LA PANTALLA

Parte de la cartografía escolar impresa y la lleva al entorno digital, con otras formas de explorar la información geográfica.

UNA HERRAMIENTA QUE EVOLUCIONA

De las primeras versiones en Adobe Flash a la aplicación web actual, y ahora a un visor más rápido.

APRENDER CON EL MAPA

El alumnado no solo copia el mapa: explora sus capas, relaciona datos y trabaja con ellos. Una geografía más visual, práctica y participativa.

UN SOLO PRODUCTO

Un visor, un menú y un mismo diseño para todo: mapas, recursos, aula y juegos se abren unos desde otros.

CARTOGRAFÍA ESCOLAR IMPRESA, DESDE 1976

Mapas murales de países y continentes, físicos y políticos, para la pared del aula. Dos productos de Geointeractiva: los mapas impresos y la app.



PUERTO RICO · físico



AMÉRICA DEL SUR · físico

Mapas murales impresos de Geointeractiva.

UNA HERRAMIENTA MÁS PARA EL AULA

Explorar, editar y compartir, sobre el mismo mapa.



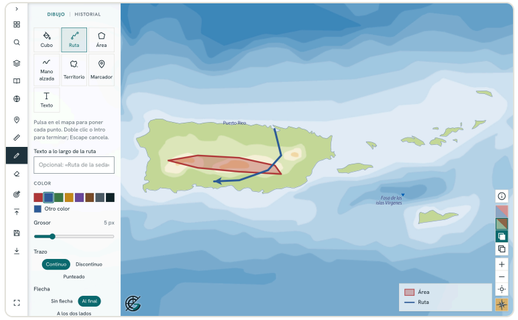
PC Y PIZARRA



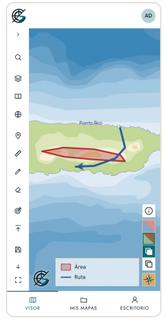
MÓVIL

EXPLORA

El mapa que pide cada pregunta: físico, político o mudo, con las capas justas.



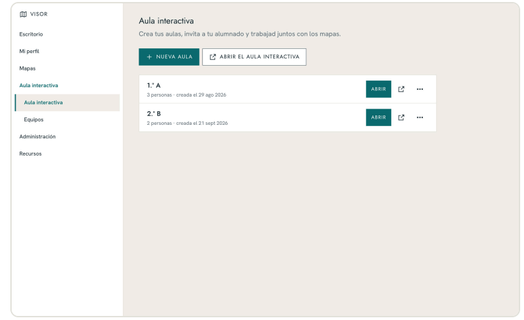
PC Y PIZARRA



MÓVIL

EDITA

Colorea, traza, marca y añade texto, imagen o multimedia.



PC Y PIZARRA



MÓVIL

COMPARTE

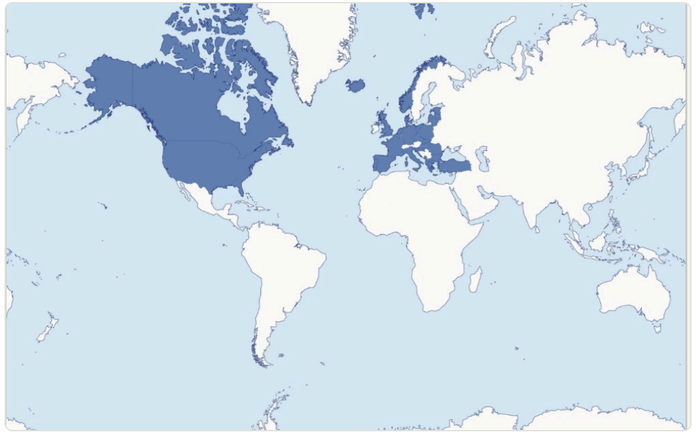
Con todo el grupo, en el aula y en casa: mapas compartidos, con sus actividades y resultados.

GEOGRAFÍA, HISTORIA Y SOCIALES EN EL MISMO MAPA



HISTORIA

Civilizaciones, imperios o rutas comerciales, con el dibujo vectorial, sobre el relieve y las fronteras de hoy.



SOCIAL Y CULTURAL

Países coloreados con el cubo de pintura o con datos propios importados de una hoja de cálculo: población, economía u organizaciones.



TERRITORIO Y GEOGRAFÍA

Capas cruzadas para ver cómo el relieve, el clima o los ríos ayudan a explicar dónde vive la gente.



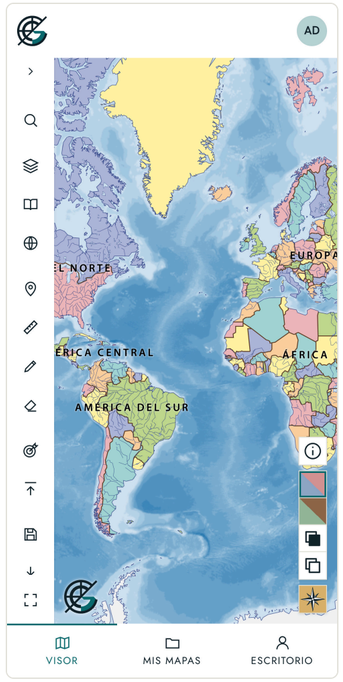
FÁCIL DE USAR, CLASE A CLASE

UN VISOR, UN MENÚ

Un menú superior y otro de herramientas a la izquierda. Cada usuario accede a las herramientas según su tipo de suscripción.



PC Y PIZARRA · menú desplegado



MÓVIL Y TABLETA

ESCRITORIO

Mi perfil, Mapas, Aula interactiva, Administración y Recursos, según el plan de cada cuenta. A mano desde cualquier mapa.

MODO INFANTIL O ESTUDIO

Un interruptor junto al idioma y al tema claro u oscuro. El profesorado puede fijarlo para su aula.

HERRAMIENTAS A LA IZQUIERDA

En el mismo orden en todos los dispositivos. El menú se pliega para dejar sitio al mapa.

USUARIOS Y ENTORNOS DE LA APP

Cada usuario trabaja en su entorno, sobre el mismo mapa y con una sola cuenta.



PROFESORADO

En «Aula interactiva» crea aulas, invita al alumnado, comparte mapas y consulta los resultados.



ALUMNADO

Entra con su cuenta en el aula a la que le invita su docente. Ve los mapas que comparte su aula.



SUSCRIPCIONES

Grupo, Académica o Académica Net: quien tiene la suscripción, y los administradores que nombra, gestiona sus usuarios.



DISTRIBUIDORES

Generan códigos de licencia con plan y duración y siguen su entrega desde su panel de gestión, con centros, expedientes y renovaciones.

MAPAS, DATOS Y TERRITORIO

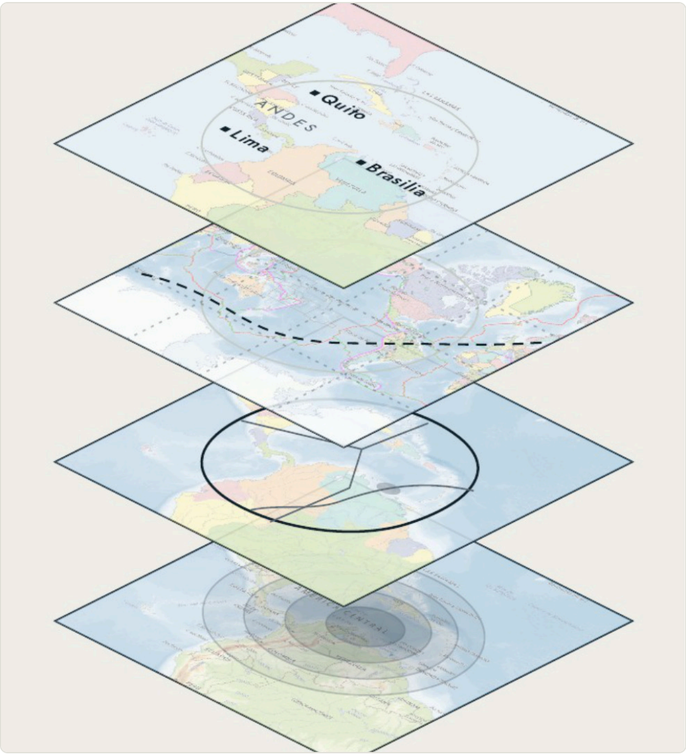
Mapas propios, datos oficiales y fuentes abiertas en una sola herramienta en línea, para consultar, comparar y representar.

GEOGRAFÍA PARA CADA ETAPA



ASÍ SE CONSTRUYE UN MAPA

Como las transparencias de un retroproyector: capas apiladas y un estilo que decide colores, grosores y qué aparece en cada zoom.



04 **TOPÓNIMOS**

En el mapamundi, en español, catalán, inglés y francés. Cada topónimo aparece en su sitio y a partir de un nivel de zoom.

03 **CAPAS TEMÁTICAS**

Placas tectónicas, husos horarios o meridianos y paralelos, que se activan y se desactivan.

02 **DIBUJO VECTORIAL**

Países, costas, ríos y lagos, guardados como coordenadas: se colorean, se resaltan y responden al tocarlos.

01 **RELIEVE**

Montañas y fondos marinos, en imagen: la base sobre la que se dibuja todo.

El navegador solo pide los fragmentos de mapa que caben en la pantalla: por eso carga rápido, aunque el mapa completo sea enorme.

LAS HERRAMIENTAS

Qué hace cada una en la app.

BUSCADOR
Cualquier lugar, por su nombre o por latitud y longitud.

PROYECCIONES
Plano, globo y otras proyecciones del mapamundi, para ver cuánto deforma cada una.

MEDICIÓN Y MAGNITUD
Distancias y superficies, y «Capturar territorio»: la forma real de un país en cualquier latitud.

DIBUJO: PAÍSES CON EL CUBO DE PINTURA
Pintar países enteros con un toque.

EXPORTAR
El mapa en JPG o PDF.

PANTALLA COMPLETA
Para la pizarra.

CAPAS
Cada parte del mapa se enciende o se apaga por separado: relieve, fronteras, ríos, nombres o husos horarios.

MARCADORES
Texto, imágenes JPG, PNG o WebP, vídeo enlazado, emojis o figuras, en capas con leyenda; se importan desde CSV, KML o GPX.

DIBUJO
Lápiz, rotulador y tramas sobre el mapa, en varios colores.

GOMA
Borra lo dibujado.

EXPORTAR IMAGEN (EN DIBUJO)
El mapa con todas las capas de dibujo.

AULA INTERACTIVA
Grupos y alumnos, invitaciones, roles; asignar mapas, juegos y actividades, y ver los resultados.

MAPAS
Mapas del mundo y de cada país, y láminas para el aula.

FICHAS AMPLIABLES
Fechas, textos e imágenes con su fuente, junto al mapa y a pantalla grande.

DIBUJO VECTORIAL
Rutas, territorios y fronteras que se corrigen después y no se pixelan.

JUEGOS
Retos sobre el mapa que crea el profesorado o que trae Geointeractiva.

MAPAS GUARDADOS
El mapa entero, con capas y dibujos, listo para retomarlo.

MODO INFANTIL / ESTUDIO
Infantil, hasta 10 años, y Estudio, para todos los públicos, con un interruptor.

SITUAR UN LUGAR

Busca cualquier lugar por su nombre o por latitud y longitud, y marca los puntos que importan con texto, imagen o multimedia.

INSTRUMENTOS

Buscador · Marcadores

Un ejemplo: las banderas de América del Sur, cada una en su capital.



MARCADORES · banderas en las capitales de América del Sur



MÓVIL Y TABLETA

MEDIR DISTANCIAS Y SUPERFICIES

Marca puntos sobre el mapa y aparecen cada tramo, la distancia total y el área encerrada, en kilómetros, millas o hectáreas. Y con Tamaño real, la forma verdadera de un país en cualquier latitud.

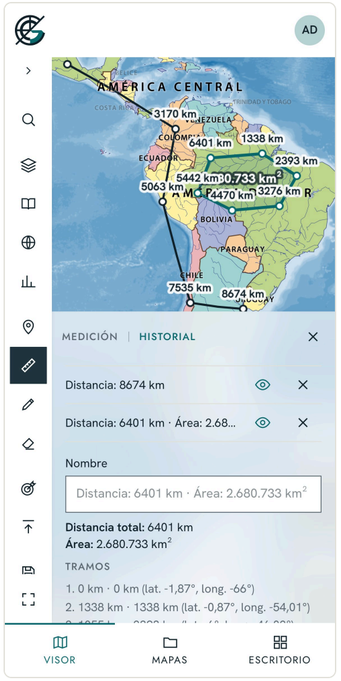
INSTRUMENTOS

Medición y magnitud · Dibujo

Un ejemplo: de México a Buenos Aires, 8674 km de recorrido, y un área en la Amazonia de 2,68 millones de km².



MEDICIÓN · cada tramo, el total y el área



MÓVIL Y TABLETA

COMPARAR CAPAS

Activa y desactiva capas para ver qué cambia de un mapa a otro.

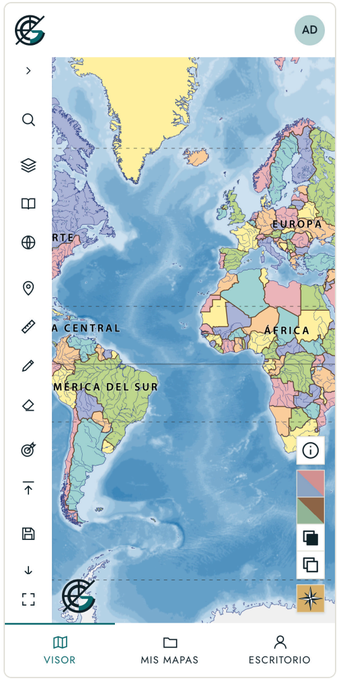
INSTRUMENTOS

Capas

Un ejemplo: el ecuador, los trópicos y los círculos polares sobre el mapa político, para ver qué países cruzan.



CAPAS · líneas geográficas sobre el mapa político



MÓVIL Y TABLETA

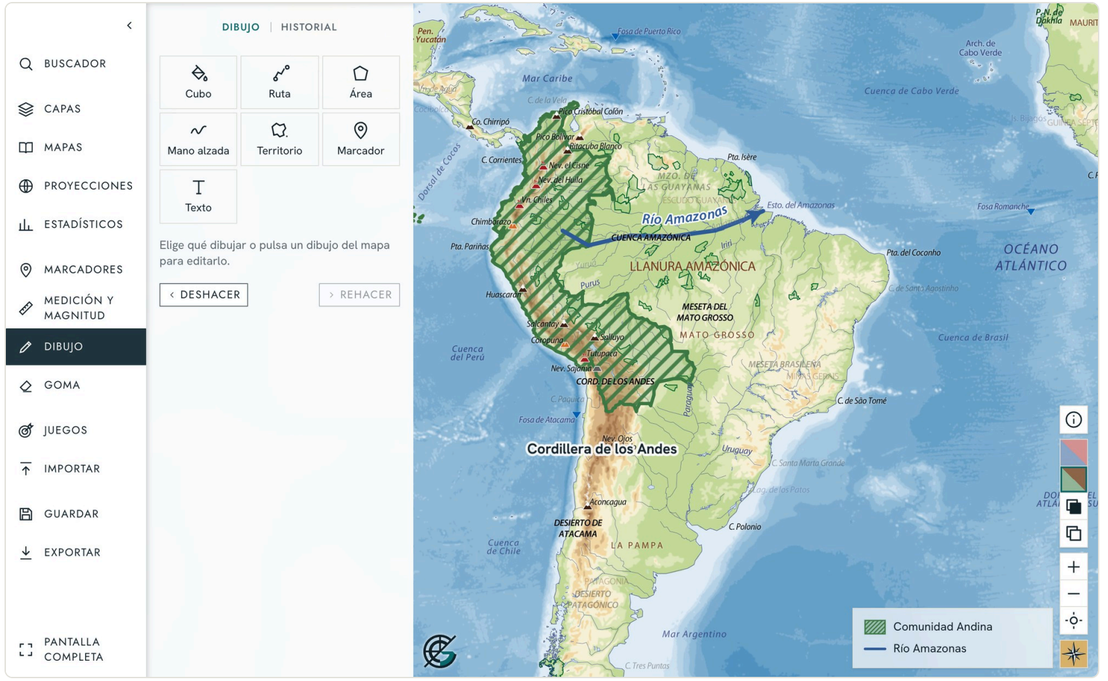
CONTAR SOBRE EL MAPA

Dibuja rutas, zonas y polígonos, y añade marcadores con texto, imagen o multimedia para explicar un lugar o un proceso.

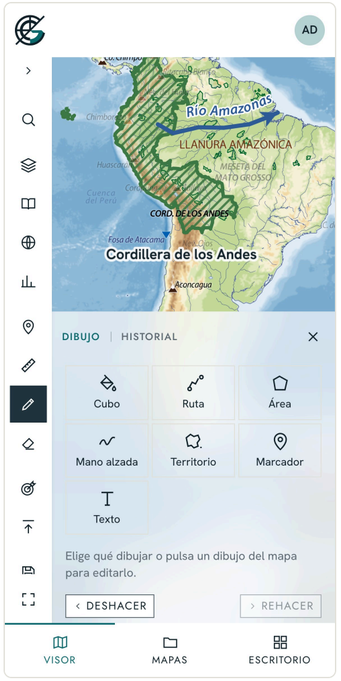
INSTRUMENTOS

Dibujo vectorial · Marcadores

Un ejemplo: la Comunidad Andina como territorio, el río Amazonas como ruta con flecha y la cordillera de los Andes rotulada.



DIBUJO · territorio, ruta y rótulo sobre América del Sur



MÓVIL Y TABLETA

UN CASO DE HISTORIA: LAS GUERRAS NAPOLEÓNICAS

FRANCIA FRENTE A EUROPA, 1803–1807

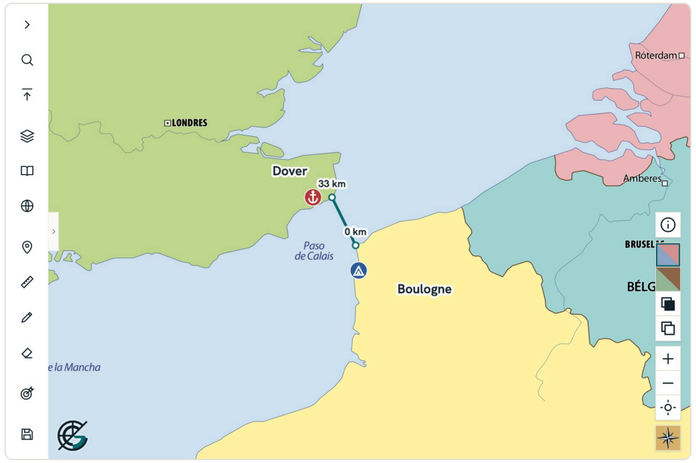
Hecho en la app, con sus capas, proyecciones y herramientas. Los trazados históricos son aproximados.



1803 · SE ROMPE LA PAZ

Francia y Reino Unido vuelven a la guerra tras la paz de Amiens. La Francia de entonces, sobre el globo.

Globo · Físico · Área · Marcadores



1805 · UN CANAL DE 33 KM

Napoleón reúne su ejército en Boulogne para invadir Inglaterra. La medición da la anchura del paso de Calais.

Plano · Político · Medición · Marcadores



1805–1807 · DE ULM A TILSIT

Trafalgar deja el mar en manos británicas. En tierra, Ulm, Austerlitz y Jena abren el camino hasta Tilsit.

Plano · Físico · Rutas · Símbolos

UN CASO DE HISTORIA: LAS GUERRAS NAPOLEÓNICAS

EL IMPERIO Y SUS DOS FRENTES, 1807–1812

El mismo caso, con otra vista en cada viñeta: el globo para el Atlántico, el físico para la Península, el mudo para el Imperio.



1807–1810 · EL ATLÁNTICO

La corte portuguesa viaja a Río. La crisis española de 1808 alienta los movimientos de 1810 en América.

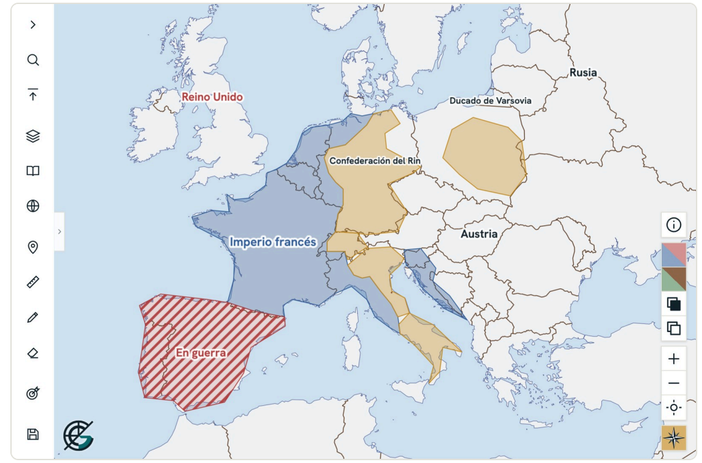
Globo · Físico · Círculo máximo · Símbolos



1808–1814 · LA PENÍNSULA

El 2 de mayo, Bailén y los sitios de Zaragoza. Desde Portugal, Wellington avanza hasta Vitoria y los Pirineos.

Plano · Físico · Ruta · Símbolos



1812 · EL IMPERIO FRANCÉS

Francia, sus anexiones y los Estados aliados o dependientes, trazados a mano sobre el mapa mudo.

Plano · Mudo · Áreas · Textos

UN CASO DE HISTORIA: LAS GUERRAS NAPOLEÓNICAS

LA CAÍDA, 1812–1815

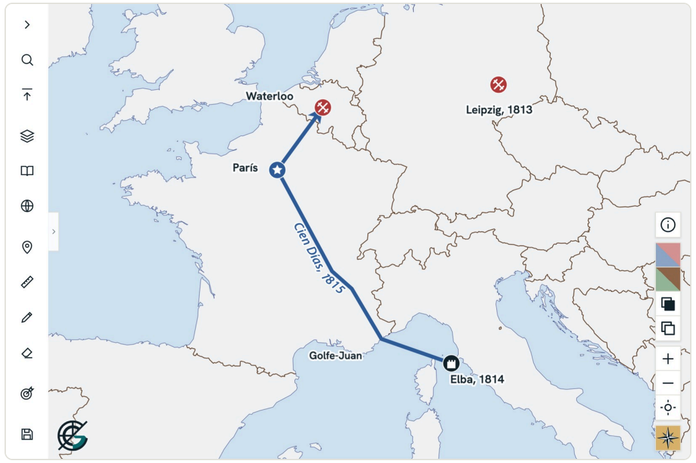
Una ruta con su distancia, el regreso de Elba y el último viaje, sobre el plano y sobre el globo.



1812 · RUSIA

Del Niemen a Moscú, 871 km en línea recta. La retirada pasa por Smolensk y el Berezina.

Plano · Físico · Ruta con distancia · Símbolos



1813–1815 · DE LEIPZIG A WATERLOO

Derrota en Leipzig, abdicación y exilio en Elba. El regreso de los Cien Días acaba en Waterloo.

Plano · Mudo · Ruta · Símbolos



1815 · SANTA ELENA

El último viaje, de Plymouth al Atlántico Sur, con la distancia por el círculo máximo.

Globo · Físico · Círculo máximo · Símbolos

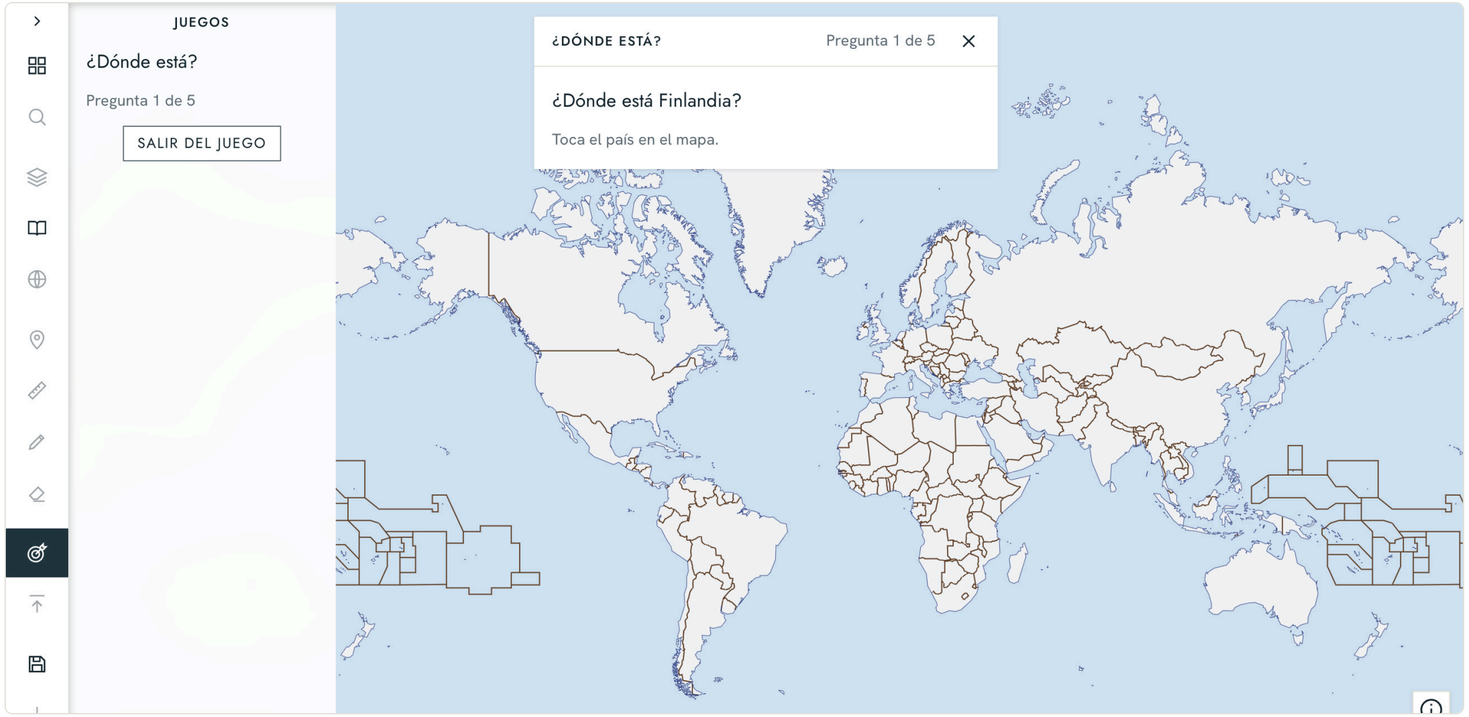
REPASAR CON JUEGOS

Retos para localizar países y capitales y reconocer su posición en el mapa, con tiempo, aciertos e intentos, sin salir del visor.

INSTRUMENTOS

Juegos

Un ejemplo: «¿Dónde está?», donde se toca cada país en el mapa.



JUEGOS · «¿Dónde está?», sobre el mapamundi mudo

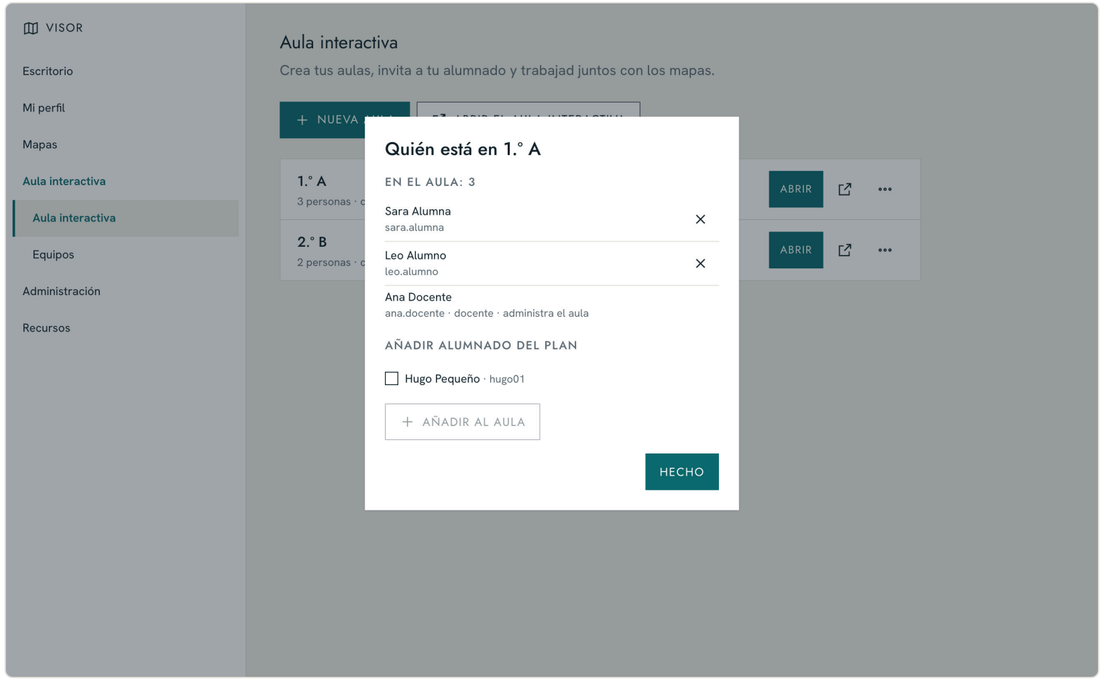
COMPARTIR CON EL GRUPO

Desde «Aula interactiva», el profesorado crea aulas, comparte mapas y consulta los resultados.

INSTRUMENTOS

Aula interactiva

Un ejemplo: las aulas 1.° A y 2.° B, y quién está en cada una.



AULA INTERACTIVA · quién está en 1.° A, con nombres de ejemplo



MÓVIL Y TABLETA

DATOS PROPIOS SOBRE EL MAPA

Lleva al mapa tus propios datos: hojas de cálculo (CSV o Excel), KML, GPX o GeoJSON, en una capa nueva o en una existente.

INSTRUMENTOS

Importar · Marcadores

Un ejemplo: una lista de lugares con latitud, longitud, título y texto, convertida en marcadores.



IMPORTAR · una tabla pegada, convertida en marcadores

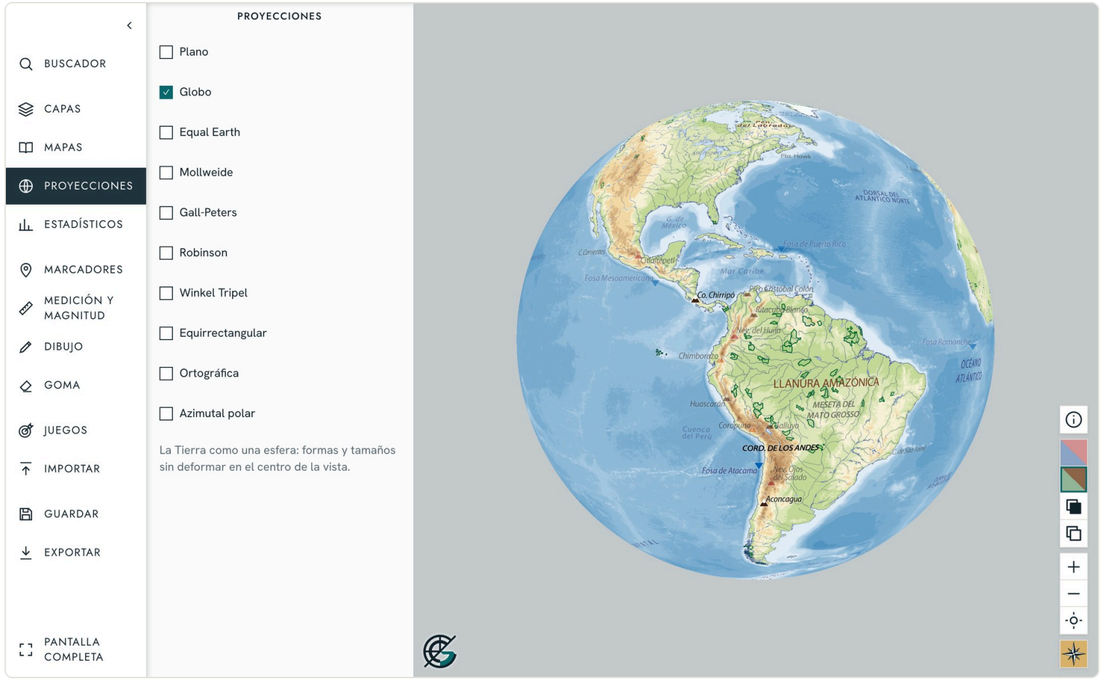


MÓVIL Y TABLETA

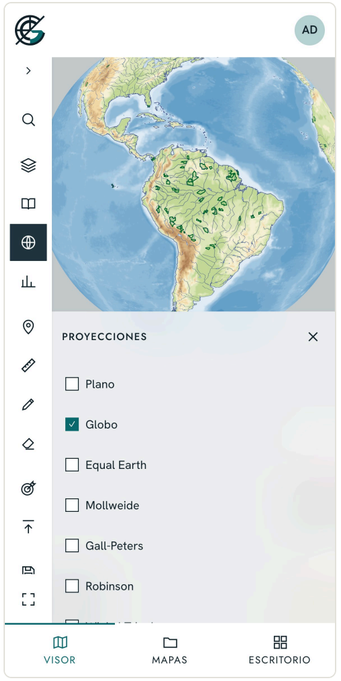
NO EXISTE EL MAPA PLANO PERFECTO

Aplanar una esfera obliga a elegir qué se conserva: los ángulos, las áreas o la forma. Por eso un mismo país cambia de tamaño de un mapa a otro.

En la app, el mapa se ve en plano, como globo o en otras proyecciones del mapamundi, y «Capturar territorio» enseña el tamaño real.



PROYECCIONES · el físico como globo



MÓVIL Y TABLETA

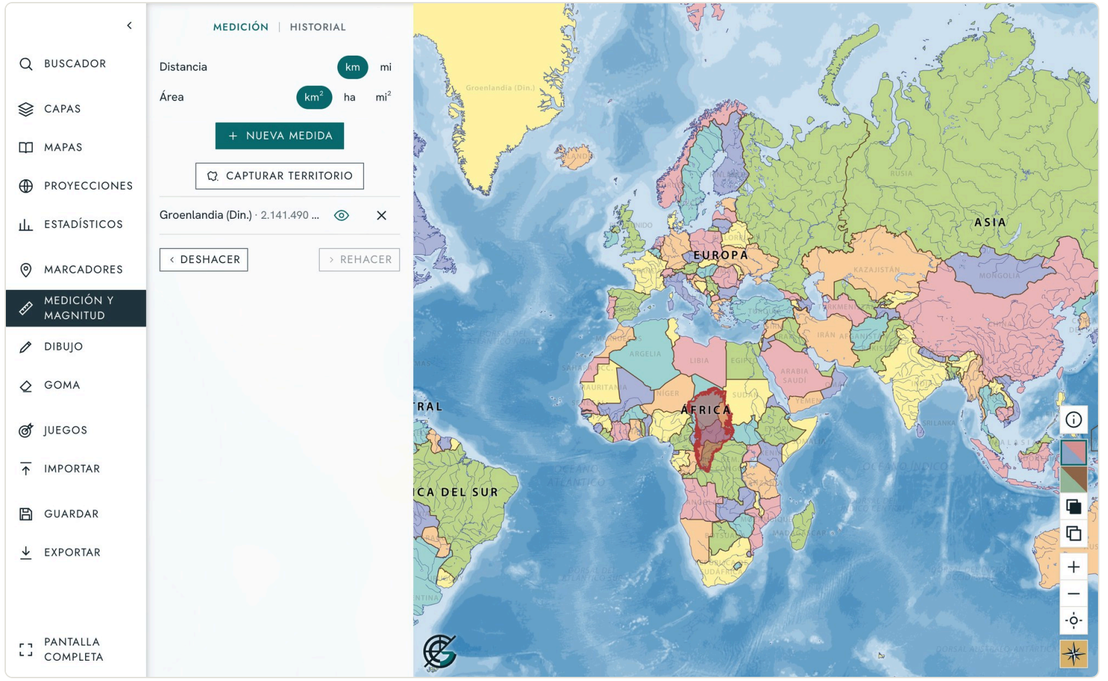
TAMAÑO REAL

Arrastra un país a otra latitud: su silueta conserva la superficie real, sin la deformación de la proyección.

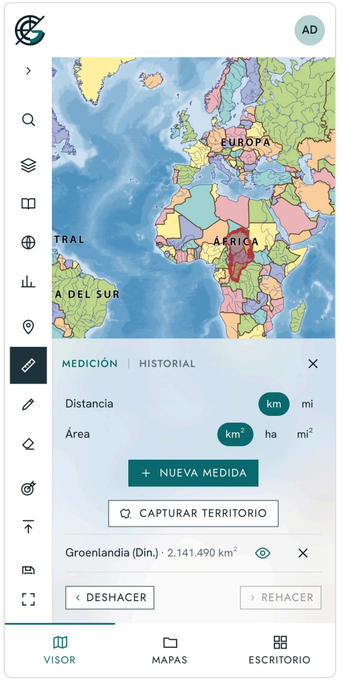
INSTRUMENTOS

Medición y magnitud · Capas

Un ejemplo: Groenlandia llevada sobre África.
2,1 millones de km² en cualquier latitud.



TAMAÑO REAL · Groenlandia sobre África

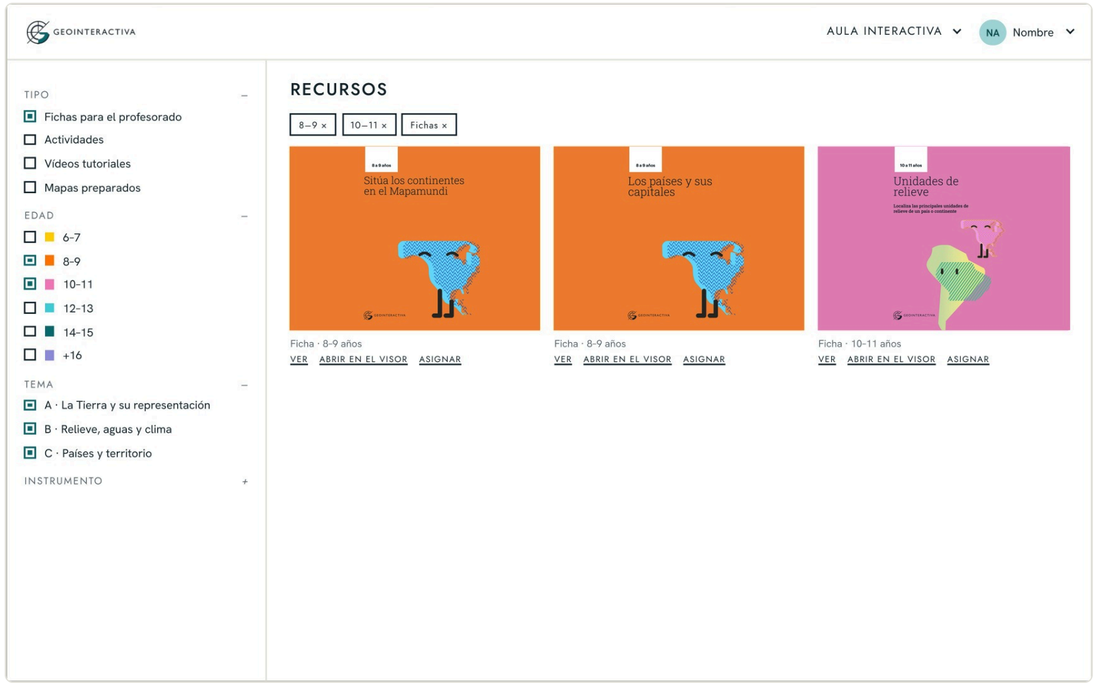


MÓVIL Y TABLETA

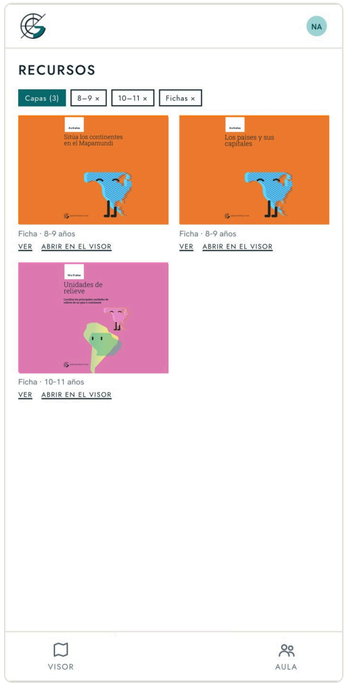
RECURSOS

RECURSOS, EN EL ESCRITORIO

Las fichas para el profesorado, actividades, vídeos tutoriales y mapas preparados que crea Geointeractiva, dentro de la app, con un menú por capas.



RECURSOS · etapa infantil, edades 8–9 y 10–11, fichas



MÓVIL Y TABLETA

CON LICENCIA

Para el profesorado, en todos los planes con licencia; la Demo no los incluye.

POR CAPAS

Tipo, edad, tema e instrumento: dentro de un grupo se suman, entre grupos se cruzan.

EDAD POR DEFECTO

El modo marca las edades con las que se abre la página.

VINCULADA

Cada recurso se ve, se abre en el visor, se descarga o se asigna a un aula.

JUEGOS

LOS JUEGOS, DENTRO DEL VISOR

«Juegos» es una herramienta más del menú: se abre sin salir del visor y según el modo. Cada juego indica su edad y se elige por categoría: identificación y relación, mapas y proyecciones, o banderas.



JUEGOS · las categorías, cada una con sus juegos

DE 6 A 11 AÑOS

Juegos con más ayudas, por edades: 6–7, 8–9 y 10–11. Botones grandes y pantallas sencillas.

DESDE LOS 12 AÑOS

Más juegos, más países y territorios y menos ayudas: 12–13, 14–15 y +16.

EDITOR DEL PROFESORADO

Se conserva: el profesorado sigue creando sus propios juegos, y el progreso se ve en el aula.

JUEGOS

SITUAR, NOMBRAR Y RELACIONAR

Países, capitales, banderas, siluetas y cifras, sobre el mapa. Cada juego se responde a su manera: tocando, eligiendo, escribiendo o uniendo.



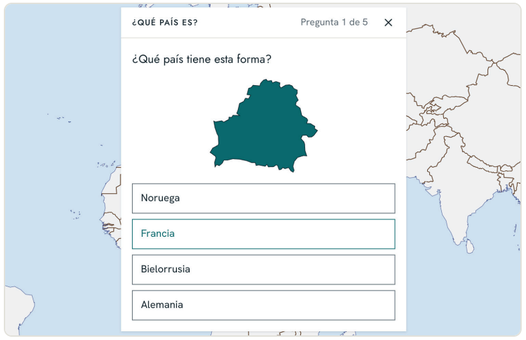
CAPITALES DEL MUNDO

Las capitales de los países de todo el mundo.



¿DE QUIÉN ES LA BANDERA?

Mira la bandera y elige el país.



¿QUÉ PAÍS ES?

Reconoce los países por su forma.



COMPARA TERRITORIOS

Población, superficie y densidad: compara países y relaciona cifras.

MODO INFANTIL / ESTUDIO

UNA HERRAMIENTA PARA TODO EL RECORRIDO ESCOLAR

Dos modos, Infantil y Estudio, que se eligen con un interruptor y el profesorado puede fijar para su aula. El Infantil, hasta 10 años, más grande y sencillo; el Estudio, para todos los públicos, con todas las herramientas del plan. El mapa y la forma de trabajar son los mismos.



INFANTIL · menos opciones, botones más grandes



MÓVIL Y TABLETA



ESTUDIO · todas las herramientas del plan



MÓVIL Y TABLETA

6–7	8–9	10–11	12–13	14–15	+16
PRIMARIA			SECUNDARIA		BACHILLERATO

UN RECURSO FLEXIBLE PARA TRABAJAR CON MAPAS EN CLASE

Fichas para el profesorado, incluidas en todas las suscripciones con licencia. Cada ficha indica qué capas e instrumentos de la app se usan, paso a paso.

FILTRA	Por tipo, edad, tema o instrumento.
ABRE	Cada ficha, en el visor con sus capas, o descárgala.
ASIGNA	A un aula, si eres docente.

En una página propia del Escritorio, para quien tiene suscripción.



RECURSOS PARA LLEVAR AL AULA

Fichas para el profesorado en tres grupos, según lo que la app puede comprobar.

14

JUEGOS

Tienen una respuesta que la app puede comprobar: situar, nombrar o relacionar. Cinco ya tienen juego en la app.

RÍOS · ISLAS · PAÍSES Y CAPITALES

5

CON HERRAMIENTA

Fichas que necesitan una herramienta específica en la app. Son cuatro herramientas:

HUSOS HORARIOS · CLIMOGRAMAS · PERFIL DEL TERRENO · RUTAS

14

ACTIVIDADES GUIADAS

Análisis y trabajo abierto sobre el mapa, guiados por el profesorado.

PIRÁMIDES · DENSIDAD · ENERGÍA · PIB

VÍDEOS TUTORIALES

Cinco vídeos cortos para empezar con cada herramienta, en la página Recursos del Escritorio.



AULA INTERACTIVA

Crear grupos, invitar al alumnado y asignar mapas y juegos.



CAPAS

Activar y desactivar capas para ver solo lo que pide cada pregunta.



MEDICIÓN Y MAGNITUD

Medir distancias y superficies sobre el mapa.



MARCADORES

Situar puntos con texto, imagen o vídeo enlazado.



JUEGOS

Crear retos sobre el mapa y jugarlos en clase.

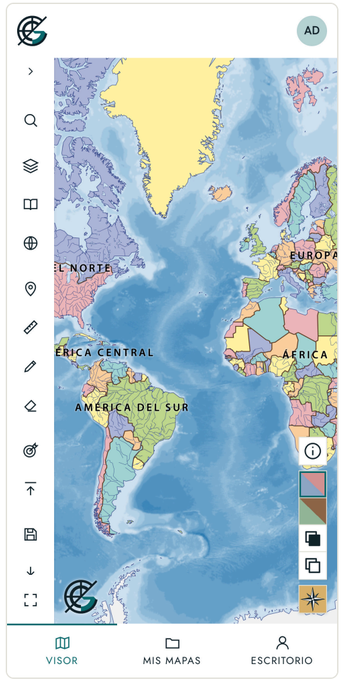
DISPOSITIVOS

EN LA PIZARRA, EL ORDENADOR Y EL MÓVIL

Cada pantalla se diseña en dos versiones, la de PC y pizarras y la de móviles y tabletas, con el mismo contenido y el mismo orden. Una sola web app, sin descargas.



PC Y PIZARRA · menú desplegado



MÓVIL Y TABLETA

PIZARRAS Y TABLETAS

Paneles de 65 a 86 pulgadas, táctiles y con lápiz; zonas de toque grandes. El uso principal en clase.

ORDENADORES

Windows, ChromeOS, macOS y Linux educativos, en Chrome, Edge, Firefox y Safari.

MÓVILES

Android e iOS: el profesorado fuera del aula y el alumnado en casa.

DISTRIBUIDORES

PARA DISTRIBUIDORES: LICENCIAS QUE SE SIGUEN SOLAS

El distribuidor tiene su panel de gestión. Cada centro y curso escolar queda en un expediente, con su estado y sus renovaciones, en lugar de una hoja de cálculo.

GEOINTERACTIVA → DISTRIBUIDOR → CENTRO → EXPEDIENTE · CURSO ESCOLAR → LÍNEA · DOCENTE

01
GENERADA

02
ENTREGADA

03
ACTIVADA

04
POR RENOVAR

05
RENOVADA, EXPIRADA O REVOCADA

DISTRIBUIDOR
Sus licencias, sus clientes, el estado de activación, la caducidad y el aviso de renovación.

SU EQUIPO
El responsable del distribuidor gestiona además las cuentas de su equipo.

EXPEDIENTE
Centro, curso y distribuidor, con estado y totales automáticos. Sin contraseñas en hojas compartidas.

SUSCRÍBETE A UN PLAN

Un plan para cada escala: de una persona que quiere probarla a un centro entero.

DEMO

1 USUARIO

El mapamundi durante 24 horas.

MAPAMUNDI

01 PERSONAL

1 USUARIO

Una cuenta individual.

19 € al año
19 USD al año

Unos 1,58 € · 1,58 USD al mes

TODOS LOS MAPAS
GUARDAR Y EXPORTAR

02 GRUPO

3 USUARIOS

Vinculados a una cuenta, para alumnado o docentes.

39 € al año
42 USD al año

Unos 3,25 € · 3,50 USD al mes

TODOS LOS MAPAS
AULA INTERACTIVA
GESTIÓN DE USUARIOS
COMPARTIR Y EXPORTAR

03 ACADÉMICA

1 DOCENTE Y 30 ESTUDIANTES

Las aulas que se quieran, dentro de sus plazas.

198 € al año
229 USD al año

Unos 16,50 € · 19,08 USD al mes

TODOS LOS MAPAS
AULA INTERACTIVA
GESTIÓN DE USUARIOS
COMPARTIR Y EXPORTAR

04 ACADÉMICA NET

A MEDIDA

Para proyectos de cualquier dimensión.

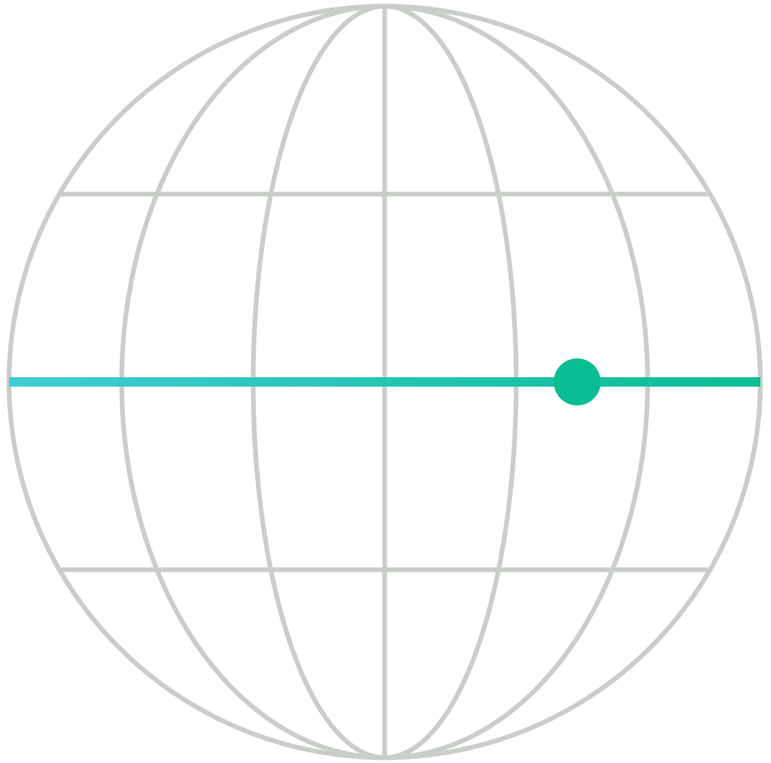
Precio según el número de plazas

TODOS LOS MAPAS
AULA INTERACTIVA
GESTIÓN DE USUARIOS
COMPARTIR Y EXPORTAR

Personal, Grupo, Académica y Académica Net incluyen Recursos: fichas y vídeos tutoriales, como apoyo y ejemplo para el profesorado. La Demo no los incluye.
Personal guarda los mapas en la cuenta. Aula interactiva, de Grupo en adelante; en Grupo, una sola aula.
Precios en euros y en dólares; pueden variar según el país.

EMPIEZA
A EXPLORAR

GEOINTERACTIVA



geointeractiva.com
contact@geointeractiva.com
@geointeractiva